

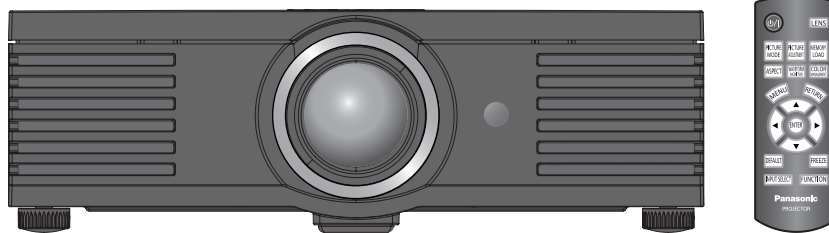
# Panasonic®

## Инструкции по эксплуатации

ЖК-проектор

№ модели

# PT-AE3000E



**HDMI™**  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Перед эксплуатацией данного изделия, пожалуйста, внимательно прочтите инструкции и сохраните данное руководство для использования в будущем.

TQBJ0278-2

**Русский**

# Важные замечания, касающиеся безопасности

## Уважаемый клиент компании Panasonic:

Данный буклет с инструкциями содержит всю необходимую информацию по эксплуатации изделия. Мы надеемся, что с помощью него Вы сможете использовать своё новое устройство с максимальной для Вас выгодой и будете довольны своим ЖК-проектором Panasonic. Серийный номер Вашего изделия находится на нижней крышке. Вы должны записать его в указанном ниже месте и сохранить этот буклет в случае необходимости технического обслуживания.

Номер модели: **PT-AE3000E**

Серийный номер:

**ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:** ДАННОЕ ИЗДЕЛИЕ ДОЛЖНО БЫТЬ ЗАЗЕМЛЕНО.

**ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:** Чтобы предотвратить поломку, которая может привести к пожару или поражению электрическим током, не подвергайте данное устройство воздействию дождя или влаги.

Информация об уровне шума устройства Директива 3. GSGV, 18 января, 1991: Уровень давления звука в месте нахождения оператора равна или ниже 70 дБ (А) согласно ISO 7779.

### ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:

1. Если вы не собираетесь пользоваться устройством в течение длительного времени, отсоедините сетевой шнур от стенной розетки.
2. Во избежание поражения электрическим током, не открывайте крышку. Внутри устройства нет никаких частей, которые Вы можете отремонтировать. Предоставьте ремонт квалифицированному обслуживающему персоналу.
3. Не удаляйте штырь заземления с вилки сетевого шнура. Данное устройство оборудовано 3-х штыревой вилкой питания с заземлением. Эта вилка подходит только к соответствующей розетке с заземлением. Это является функцией безопасности. Если Вы не можете вставить вилку в розетку, вызовите электрика. Не удаляйте штырь заземления с вилки сетевого шнура.



### Информация для пользователей относительно сбора и утилизации старого оборудования и батарей

Эти знаки на изделии, упаковке и/или сопроводительной документации означают, что использованные электрические или электронные изделия и батареи не должны утилизироваться вместе с обычными бытовыми отходами. Для надлежащей обработки, утилизации и переработки старого оборудования и батарей сдавайте их в специальные пункты сбора в соответствии с национальным законодательством и Директивами 2002/96/ЕС и 2006/66/ЕС.

Правильная утилизация такого оборудования и батарей поможет сохранить ценные ресурсы и предотвратить возможные отрицательные последствия для здоровья людей и окружающей среды, которые могут возникнуть из-за неправильного обращения с отходами.

Подробные сведения о сборе и переработке старого оборудования и батарей можно получить у местных властей, в службе утилизации отходов или точке продаж, где вы приобрели оборудование. Согласно законодательству страны за неправильное обращение с отходами может быть наложен штраф.



### Для коммерческих пользователей в Европейском Союзе

При необходимости утилизировать электрическое или электронное оборудование свяжитесь со своим дилером или поставщиком для получения подробной информации.



### Сведения об утилизации для стран не членов Европейского Союза

Эти знаки являются действительными только в Европейском Союзе. При необходимости утилизировать данное оборудование свяжитесь с местными властями или дилером и спросите, какой способ утилизации будет правильным.

### Примечание относительно знака батарей (два примера внизу):

Данный знак следует использовать вместе со знаком химического продукта. В данном случае обеспечивается соответствие требованиям Директивы относительно используемого химического продукта.

**ОСТОРОЖНО:** Для обеспечения постоянного соответствия требованиям безопасности, соблюдайте прилагаемые инструкции по установке, которые включают использование входящего в комплект сетевого шнура и экранированных интерфейсных кабелей при подключении к компьютеру или к периферийным устройствам. Если Вы используете последовательный порт для подключения к персональному компьютеру для внешнего управления проектором, Вам необходимо использовать дополнительный кабель последовательного интерфейса RS-232C с ферритовым сердечником. Любые непредусмотренные изменения или модификации данного оборудования лишит пользователя права использовать изделие.

Согласно директиве 2004/108/ЕС, статья 9(2)  
Panasonic Testing Centre  
Panasonic Service Europe, a division of Panasonic Marketing Europe GmbH  
Winsbergring 15, 22525 Hamburg, F.R. Germany

### **ВАЖНО: ЛИТАЯ ВИЛКА (только для Великобритании)**

#### ДЛЯ ВАШЕЙ БЕЗОПАСНОСТИ, ПОЖАЛУЙСТА, ВНИМАТЕЛЬНО ПРОЧТИТЕ СЛЕДУЮЩЕЕ.

Данное устройство оборудовано литой 3-штыревой вилкой для Вашей безопасности и удобства. Вилка имеет 13 А предохранитель. Если потребуется заменить предохранитель, пожалуйста, проверьте, чтобы новый предохранитель был 13 А и соответствовал ASTA или BSI - BS1362.

Проверьте наличие отметки ASTA  или BSI  на корпусе предохранителя.

Если вилка имеет снимаемую крышку предохранителя, необходимо ставить её на место после замены предохранителя. Если Вы потеряете крышку предохранителя, вилку использовать запрещается до тех пор, пока Вы не приобретёте новую крышку. Новую крышку предохранителя можно купить в авторизованном сервисном центре.

**Если входящая в комплект литая вилка не подходит к розетке у Вас в доме, тогда нужно вынуть предохранитель, отрезать вилку и утилизировать её нужным образом. Существует вероятность серьёзного поражения электрическим током, если отрезанную вилку вставить в 13 А розетку.**


Если нужно присоединить новую вилку, пожалуйста, соблюдайте схему проводки, как показано ниже. Если Вы сомневаетесь, вызовите квалифицированного электрика.

#### **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: ДАННОЕ ИЗДЕЛИЕ ДОЛЖНО БЫТЬ ЗАЗЕМЛЕНО.**

**ВАЖНО:** Цвета проводов сетевого шнура соответствуют следующей схеме:

Зелёный и жёлтый:	Заземление
Синий:	Нейтральный
Коричневый:	Под напряжением

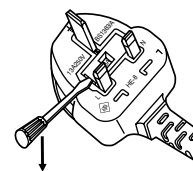
Так как цвета проводов сетевого шнура данного устройства могут не совпадать с цветовой маркировкой штырей вилки, действуйте следующим способом.

Провод **ЗЕЛЁНОГО И ЖЁЛТОГО** цветов присоединяется к штырю вилки, обозначенному буквой E или символом заземления , или **ЗЕЛЁНОГО** или **ЗЕЛЁНОГО И ЖЁЛТОГО** цветов.

Провод **СИНЕГО** цвета присоединяется к штырю вилки, обозначенному буквой N, или **ЧЁРНОГО** цвета.

Провод **КОРИЧНЕВОГО** цвета присоединяется к штырю вилки, обозначенному буквой L, или **КРАСНОГО** цвета.

Замена предохранителя: Откройте отсек предохранителя отвёрткой и замените предохранитель.



# Содержание

## Краткое руководство

### 1. Установка проектора

Смотрите «Установка» на странице 14.



### 2. Подсоединение к другим устройствам

Смотрите «Соединения» на странице 18.



### 3. Подготовка пульта дистанционного управления

Смотрите «Пульт дистанционного управления» на странице 11.



### 4. Начало проецирования

Смотрите «Включение и выключение проектора» на странице 19.



### 5. Настройка изображения

Смотрите «Навигация меню» на странице 29.

## Важная информация

### Важные замечания, касающиеся

безопасности .....	2
<b>Меры предосторожности</b> .....	<b>6</b>
ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ .....	6
ВНИМАНИЕ .....	7
Предосторожности при транспортировке .....	8
Предосторожности при установке .....	9
Примечания относительно использования устройства .....	9
Аксессуары .....	10

## Подготовка

<b>О Вашем проекторе</b> .....	<b>11</b>
Пульт дистанционного управления .....	11
Корпус проектора .....	12

## Начало работы

<b>Установка</b> .....	<b>14</b>
Размер экрана и расстояние до экрана .....	14
Способ проецирования .....	15
Регуляторы передних ножек и угол показа .....	15
Сдвиг и установка объектива .....	16
<b>Соединения</b> .....	<b>18</b>
Перед подсоединением проектора .....	18
Пример подсоединения:	
COMPONENT IN/S-VIDEO IN/VIDEO IN .....	18
Пример подсоединения:	
HDMI IN/COMPUTER IN .....	18

## Основные операции

<b>Включение и выключение проектора</b> .....	<b>19</b>
Сетевой шнур .....	19
Индикатор питания .....	20
Включение проектора .....	21
Выключение проектора .....	21
<b>Проецирование изображения</b> .....	<b>22</b>
Выбор входящего сигнала .....	22
Положение изображения .....	22
<b>Работа пульта дистанционного управления</b> .....	<b>23</b>
Функции .....	23
Настройка установок управления объективом .....	23
Переключение режима изображения .....	23
Настройка изображения .....	23
Загрузка сохранённой установки .....	24
Переключение соотн. сторон .....	24
Настройка сигнала с анализатором формы сигнала .....	24
Установка собственного цветового профиля .....	26
Возврат к исходным установкам .....	28
Захват изображения .....	28
Переключение входящего сигнала .....	28
Использование присвоенной функции для быстрого вызова функции .....	28

**Установки**

<b>Навигация меню</b> .....	<b>29</b>
Навигация ГЛАВНОЕ МЕНЮ .....	29
Основное меню и дополнительное меню .....	30
<b>Меню ИЗОБРАЖЕНИЕ</b> .....	<b>32</b>
РЕЖИМ ИЗОБР. ....	32
КОНТРАСТ .....	32
ЯРКОСТЬ .....	32
ЦВЕТ .....	32
ОТТЕНОК .....	32
ЧЕТКОСТЬ .....	32
ЦВЕТ. ТЕМП. ....	33
ДИНАМ. ДИАФ. ....	33
ОСЦ. СИГН. ....	33
НАСТР РАЗДЕЛ .....	33
ДОП. НАСТР. ....	34
СОХР. В ПАМ. ....	36
ЗАГР ИЗ ПАМ. ....	36
РЕДАКТ. ПАМ. ....	36
СИГНАЛ .....	36
<b>Меню ПОЛОЖЕНИЕ</b> .....	<b>37</b>
ПОЛОЖЕНИЕ Г .....	37
ПОЛОЖЕНИЕ В .....	37
СИНХРОСИГНАЛ .....	37
ФАЗА СИНХР. ....	37
СООТН. СТОРОН .....	37
WSS .....	39
OVER SCAN .....	39
ТРАПЕЦИЯ .....	39
А/НАСТРОЙКА .....	39
<b>ОБЪЕК-В/УПР</b> .....	<b>40</b>
УВЕЛ. /ФОКУС .....	40
ЗАГРУЗ. ИЗ ПАМ. ОБ-ВА .....	40
СОХРАНИТЬ В ПАМ. ОБ-ВА .....	40
РЕДАКТИР. ПАМ. ОБ-ВА .....	41
ПОЛОЖ. ИЗОБР-Я/ГОРИЗ. ....	41
ПОЛОЖ. ИЗОБР-Я/ВЕРТИК. ....	41
<b>КН. FUNCTION</b> .....	<b>42</b>
КНОПКА .....	42
<b>Меню ДОП. ФУНКЦИИ</b> .....	<b>43</b>
ПОМОЩЬ .....	43
ВИД ЭКР МЕНЮ .....	43
ПОЛОЖ. МЕНЮ .....	43
ЦВЕТ ФОНА .....	43
ЗАГР. ЛОГО .....	43
АВТОПОИСК .....	43
НДМІ-УРОВ. ....	43
ЗАДЕРЖ КАДРА .....	43
УСТАНОВКА .....	44
РЕЖ. СНА .....	44
РЕЖИМ ВЫСОКОГОРЬЯ .....	44
МОЩН. ЛАМПЫ .....	44
НАРАБ. ЛАМПЫ .....	44

**Обслуживание**

<b>Индикаторы TEMP и LAMP</b> .....	<b>45</b>
Устранение неисправностей, о которых предупреждает индикатор .....	45
<b>Уход и замена</b> .....	<b>46</b>
Чистка проектора .....	46
Замена блока лампы .....	47
<b>Устранение неисправностей</b> .....	<b>49</b>

**Приложение**

<b>Техническая информация</b> .....	<b>50</b>
Список совместимых сигналов .....	50
Последовательный интерфейс .....	51
Характеристики .....	54
Меры безопасности для крепления проектора с помощью кронштейна для крепления на потолке .....	56
Размеры .....	57
Торговые знаки .....	57
<b>Предметный указатель</b> .....	<b>58</b>

# Меры предосторожности

## ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

**В случае обнаружения дыма, необычного запаха или шума проектора, немедленно отсоедините вилку от сетевой розетки.**

- Не пользуйтесь проектором в перечисленных выше случаях, иначе это может привести к возгоранию или к поражению электрическим током.
- Убедитесь, что дым прекратился, после чего обратитесь в авторизованный сервисный центр для ремонта устройства.
- Не пытайтесь самостоятельно отремонтировать проектор, это может быть опасно.

**Не устанавливайте проектор на подставке, которая недостаточно прочна, чтобы выдержать полный вес проектора.**

- Если подставка окажется недостаточно прочной, проектор может упасть, что приведет к его серьезным повреждениям и может травмировать находящихся рядом людей.

**Все работы, связанные с инсталляцией устройства (например, подвешивание под потолком), должны выполняться только персоналом авторизованного сервисного центра или дилера.**

- Если установка проведена неправильно, существует опасность телесного повреждения или поражения электрическим током.
- Не используйте кронштейн, тип которого не соответствует указанному.

**Если инородные предметы или вода попали внутрь проектора или если проектор упал, или его корпус поврежден, выключите вилку проектора из розетки.**

- Если продолжать пользоваться проектором в таком состоянии, это может привести к возгоранию или поражению электрическим током.
- Свяжитесь с авторизованным сервисным центром по поводу ремонта устройства.

**Сетевая розетка должна располагаться вблизи оборудования быть легко доступной.**

- При возникновении неисправности немедленно извлеките вилку из сетевой розетки.

**Не допускайте перегрузки сетевой розетки.**

- При перегрузке сетевой розетки (например, слишком большим количеством переходников) может произойти ее перегрев и возгорание.

**Не пытайтесь модифицировать или разбирать проектор.**

- Внутри устройства присутствует высокое напряжение, которое может стать причиной пожара или удара электрическим током.
- Для выполнения обслуживания, технического обслуживания или ремонта устройства обращайтесь в авторизованный сервисный центр.

**Регулярно чистите штекер сетевого шнура, чтобы он не покрывался пылью.**

- Если на штекере сетевого шнура скопится пыль, может возникнуть конденсация влаги, которая способна привести к повреждению изоляции и повлечь за собой возгорание. Отсоедините сетевой шнур от стенной розетки и вытрите штекер сухой тканью.
- Если вы не собираетесь пользоваться устройством в течение длительного времени, отсоедините сетевой шнур от стенной розетки.

**Не беритесь за сетевой шнур влажными руками.**

- Несоблюдение этих правил может стать причиной поражения электрическим током.

**Как следует вставляйте сетевой шнур в розетку.**

- Если штекер неправильно вставлен в розетку, это может вызвать удар электрическим током или возгорание.
- Не пользуйтесь поврежденными штекерами или плохо закрепленными в стене розетками.

**Не устанавливайте проектор на неустойчивую поверхность.**

- Если установить проектор на наклонной или неустойчивой поверхности, он может упасть, что приведет к серьезным повреждениям и может травмировать находящихся рядом людей.

**Не ставьте проектор на мокрую поверхность и не позволяйте влаге попадать на него.**

- Несоблюдение этого правила может привести к поражению электрическим током.

**Не делайте ничего, что может повредить сетевой шнур или его штекер.**

- Не повреждайте сетевой шнур, не пытайтесь его модифицировать, не ставьте на него горячие или тяжелые предметы, не перегибайте, не перекручивайте его слишком сильно, а также не сворачивайте его в клубок.
- При использовании поврежденного сетевого шнура возможно короткое замыкание, удар электрическим током или возгорание.
- Если возникнет необходимость ремонта сетевого шнура, обращайтесь в авторизованный сервисный центр.

**Не устанавливайте проектор на мягких поверхностях, таких как ковры или пористые половики.**

- Такие действия могут привести к перегреву проектора, что может вызвать ожоги, пожар или поломку проектора.

**Не ставьте емкости с жидкостью на проектор.**

- Если вода прольется на устройство или попадет внутрь его корпуса, это может привести к поражению электрическим током или возгоранию.
- Если внутрь проектора попадет вода, обращайтесь в авторизованный сервисный центр.

**Не вставляйте никакие посторонние предметы внутрь корпуса проектора.**

- Не допускайте попадания каких-либо металлических или легковоспламеняющихся предметов внутрь корпуса устройства, так как это может привести к поражению электрическим током или возгоранию.

**Не допускайте контакта положительного и отрицательного полюсов батарейки с металлическими предметами, такими как ожерелья или заколки для волос.**

- Несоблюдение этого правила может привести к утечке, перегреву или возгоранию батарейки.
- Храните батарейки в пластиковом чехле вдали от металлических предметов.

### Не дотрагивайтесь до жидкости, вытекающей из батареек.

- Если дотронуться до жидкости из батареек, то можно повредить кожу. Немедленно смойте жидкость водой и вызовите врача.
- Если вытекшая жидкость попала в глаза, это может их повредить или вызвать слепоту. Не трите глаза, немедленно смойте жидкость водой и вызовите врача.

### Во время грозы не прикасайтесь к проектору или сетевому шнуру.

- Это может привести к поражению электрическим током.

### Не используйте проектор в душевых или ваннх комнатах.

- Это может привести к пожару или поражению электрическим током.

### Не допускайте попадания луча света работающего проектора на оголенные участки тела.

- Объектив проектора излучает сильный свет. Попадание луча света на кожу может привести к болезненным ощущениям или ожогам.

### Не заглядывайте в объектив работающего проектора.

- Объектив проектора излучает сильный свет. Если прямо посмотреть на этот свет, можно серьезно повредить зрение.
- Будьте особенно осторожны и не допускайте, чтобы дети смотрели в объектив включенного проектора. В дополнение к этому, всегда выключайте проектор, когда оставляете его без присмотра.

### Не кладите руки и не помещайте какие-либо предметы рядом с отверстием выхода воздуха.

- Из отверстия выходит горячий воздух. Не кладите руки, не подносите лицо и не размещайте нетеплостойкие предметы рядом с данным отверстием (оставьте свободное пространство, как минимум, 50 см), так как горячий воздух может вызвать ожоги или повреждения.

### Рекомендуется, чтобы замену лампы производил квалифицированный техник.

- Блок лампы имеет высокое внутреннее давление. При неправильном обращении может произойти взрыв.
- Блок лампы может быть легко поврежден, если его стукнуть твердым предметом или уронить. Это также может привести к травме или неполадкам.

### Перед заменой лампы дайте ей остыть в течение, как минимум, одного часа.

- Крышка лампы сильно нагревается, прикосновение к ней может вызвать ожоги.

### Перед заменой лампы убедитесь, что вы отключили сетевой шнур от розетки.

- В противном случае это может привести к поражению электрическим током или взрыву.

### Не позволяйте детям или животным прикасаться к пульту дистанционного управления.

- После использования пульта храните его в местах, недоступных для детей и животных.

## ВНИМАНИЕ

### Не закрывайте отверстие впуска или отверстие выхода воздуха.

- Если источник питания перегружен (например, при использовании слишком большого количества адаптеров), то может произойти перегрев устройства и его возгорание.
- Не устанавливайте проектор в узких плохо вентилируемых местах, таких как шкафы или книжные полки.
- Не устанавливайте проектор на скатерть или бумагу, так как данные материалы могут перекрыть доступ воздуха к проектору.

### Не устанавливайте проектор во влажных или пыльных помещениях, или в местах, где он может соприкасаться с масляным дымом или паром.

- Использование проектора в таких условиях может привести к возгоранию, поражению электрическим током или повреждению пластмассовых деталей. Повреждение пластмассовых деталей может привести к падению закреплённого на потолке проектора.

### Не размещайте проектор в помещении с высокой температурой, например, около нагревательных приборов или на прямом солнечном свете.

- Несоблюдение этого правила может привести к неисправности или повреждению пластмассовых частей.

### Не устанавливайте проектор вне помещения.

- Проектор рассчитан для работы только в помещении.

### При отсоединении сетевого шнура от розетки держитесь за штекер, а не за сам шнур.

- Если тянуть за шнур, можно случайно его повредить, что влечет за собой опасность возгорания или поражения электрическим током.

### Всегда отсоединяйте сетевой шнур от сети перед тем, как передвигать проектор.

- Если передвигать проектор, подключенный к розетке, то можно случайно повредить сетевой шнур, что влечет за собой опасность возгорания или поражения электрическим током.

### Не ставьте на проектор тяжёлые предметы.

- Если не соблюдать это правило, проектор может опрокинуться и упасть, что приведет к его серьезным повреждениям и может травмировать оператора.

## Меры предосторожности

**Не замыкайте контакты батареек, не нагревайте, не разбирайте и не бросайте их в воду или в огонь.**

- Несоблюдение этого правила может привести к перегреву, утечке, взрыву или возгоранию батареек и вызвать ожоги или другие травмы.

**При установке батареек убедитесь в соблюдении их полярности (+ и –).**

- Если батарейки установлены неправильно, они могут взорваться, потечь или загореться, повредить отделение для батареек, а также привести к загрязнению окружающей среды.

**Используйте только рекомендуемые батарейки.**

- Если батарейки установлены неправильно или установлены батарейки разных типов, они могут взорваться, потечь или загореться, повредить отделение для батареек, а также привести к загрязнению окружающей среды.

**Не устанавливайте вместе новые и старые батарейки.**

- Если вместе установлены старые и новые батарейки, они могут взорваться, потечь или загореться, что приведет к повреждению или загрязнению отделения для батареек и окружающего пространства.

**Незамедлительно выньте батарейки из пульта дистанционного управления.**

- Если Вы оставите использованные батарейки в пульте дистанционного управления на длительное время, это может вызвать утечку жидкости, повышение температуры или взрыв.

**Если проектор не используется в течение длительного периода времени, выньте сетевой шнур из розетки, и выньте батарейки из пульта дистанционного управления.**

- Если в сетевой розетке скопилась пыль, то имеющаяся в воздухе влажность может привести к нарушению изоляции и возгоранию.
- Если оставить батарейки в пульте дистанционного управления, то это может вызвать повреждение изоляции, утечку тока или взрыв, что может стать причиной пожара.

**Мы стремимся к сохранению чистоты окружающей среды. Пожалуйста, сдавайте не подлежащие ремонту, отслужившие свой срок устройства вашему дилеру или компании, занимающейся переработкой вредных отходов.**

**Не опирайтесь на проектор.**

- Вы можете упасть, что приведет к травмам или поломке проектора.
- Будьте особенно осторожны и не позволяйте детям вставать или садиться на проектор.

**Всегда отсоединяйте сетевой шнур от стенной розетки перед тем, как чистить какую-либо деталь устройства.**

- Если не делать этого, вы подвергаете себя опасности поражения электрическим током.

**Если разбилась лампа, немедленно проветрите помещение. Не дотрагивайтесь до осколков и не подносите их близко к лицу.**

- Несоблюдение этого правила может привести к тому, что пользователь вдохнет газ, находящийся внутри лампы. Этот газ содержит примерно одинаковый процент ртути, что и лампы дневного света, а острые осколки могут причинить травмы.
- Если Вам кажется, что Вы вдохнули газ, или газ попал Вам в глаза или рот, немедленно обратитесь за медицинской помощью.
- Спросите своего дилера о возможности замены блока лампы и проверки проектора.

**По крайней мере, один раз в год необходимо обращаться в авторизованный сервисный центр для выполнения внутренней чистки проектора.**

- Если позволить пыли скапливаться внутри проектора, это может привести к его возгоранию или нарушить нормальную работу.
- Рекомендуется чистить проектор внутри перед началом влажного сезона. Обратитесь в авторизованный сервисный центр для выполнения внутренней чистки проектора при необходимости. По поводу чистки устройства и расценок на эту услугу обращайтесь в авторизованный сервисный центр Panasonic.

## Предосторожности при транспортировке

**Не подвергайте проектор сильным вибрациям или ударам.**

- С объективом проектора необходимо обращаться осторожно.
- Закройте объектив специальной крышкой при транспортировке проектора.

**При транспортировке проектора крепко держите его за корпус снизу.**

- Не держите проектор за регуляторы передних ножек или за верхнюю крышку, так как это может его повредить.



## Предосторожности при установке

**Не устанавливайте проектор в местах, подверженных вибрации или ударам.**

- Внутренние детали могут быть повреждены, что приведет к неисправностям в работе проектора или к травмам.

**Избегайте установки в местах с резкими перепадами температуры, например у кондиционера или у осветительного оборудования.**

- Может уменьшиться срок эксплуатации лампы, или проектор выключится. Смотрите «Индикатор TEMP» на странице 45.

**Не устанавливайте проектор возле высоковольтных линий или работающих двигателей.**

- Проектор подвержен воздействию электромагнитных помех.

**Для установки проектора на потолок обратитесь к квалифицированному специалисту или в официальный центр технического обслуживания.**

- Вам необходимо приобрести отдельный кронштейн для установки (No. модели ET-PKE2000, ET-PKE1000S). Кроме того, работы, связанные с инсталляцией устройства (например, подвешивание под потолком), должны выполняться только квалифицированным техником.
- Смотрите «Меры безопасности для крепления проектора с помощью кронштейна для крепления на потолке» на странице 56 для получения информации по установке безопасного кабеля.

**При использовании этого проектора на высоте 1400 - 2700 м над уровнем моря установите пункт РЕЖИМ ВЫСОКОГОРЬЯ в положение ВКЛ. Смотрите «РЕЖИМ ВЫСОКОГОРЬЯ» на странице 44.**

- Несоблюдение этого требования может вызвать неисправности или сократить срок эксплуатации лампы или других компонентов.

## Примечания относительно использования устройства

**Чтобы получить наилучшее качество изображения**

- Задерните шторы или закройте жалюзи на окнах и выключите флуоресцентный свет рядом с экраном, чтобы наружный свет или освещение в помещении не попадали на экран.

**Не дотрагивайтесь пальцами до объектива.**

- Если поверхность объектива загрязнится отпечатками пальцев, все эти загрязнения будут в увеличенном виде проецироваться на экран. Кроме того, закройте объектив специальной крышкой, если проектор не используется.

**Жидкокристаллическая панель**

- Не проецируйте одно и то же изображение в течение длительного времени, так как на жидкокристаллической панели может возникнуть остаточное изображение. Для того чтобы снять его, выводите тестовое изображение в виде белого экрана в течение более одного часа. Смотрите «УВЕЛ. /ФОКУС» на странице 40.
- Жидкокристаллическая панель проектора создается по высокоточной технологии для отображения мельчайших деталей изображения. Иногда несколько пикселей могут появиться на экране как неподвижные голубые, зелёные или красные точки. Рекомендуется один раз выключить проектор и включить его снова через час. Заметьте, что это не влияет на работу Вашей ЖК-панели.

**Внутри проектора находится ртутная лампа высокого давления, которая характеризуется следующим.**

- Яркость лампы зависит от продолжительности использования.
- Удары или повреждения могут вызвать взрыв лампы или уменьшить её срок службы.
- При использовании проектора взрыв лампы может произойти исключительно редко.
- Лампа может взорваться, если продолжать использовать проектор по истечению указанного срока службы лампы.
- Разрушение лампы сопровождается выделением заполняющего ее газа, который похож на дым.
- Срок службы лампы зависит от индивидуальных характеристик лампы, условий эксплуатации и места установки. В особенности использование проектора в течение 10 часов без перерыва, или частое включение-выключение проектора могут влиять на срок службы лампы.

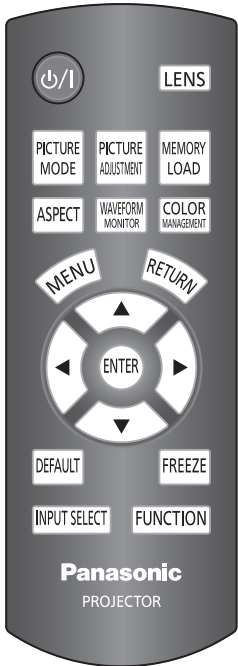
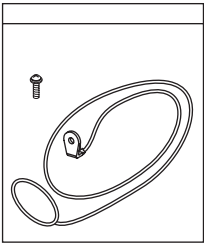
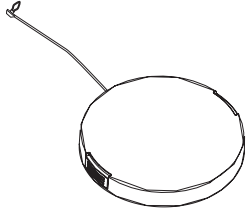
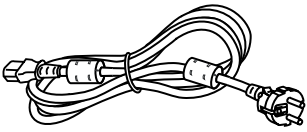
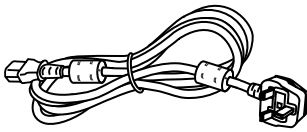
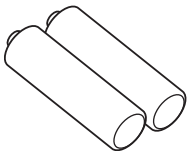
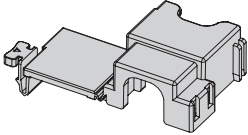
**Оптические компоненты**

- Если Вы постоянно используете проектор в течение 6 часов ежедневно, то оптические компоненты необходимо заменять чаще 1 раза в год.

## Меры предосторожности

### Аксессуары

Проверьте, чтобы проектор был укомплектован следующими аксессуарами.

<p><b>Пульт дистанционного управления</b> для PT-AE3000E (×1) N2QAYB000316</p> 	<p><b>Безопасный кабель</b> TTRA0141 Крепёжный винт (×1) Безопасный кабель (×1)</p> 	<p><b>Крышка объектива</b> (×1) TXFKK01VKF5 (Приложение по умолчанию.)</p> 
	<p><b>Сетевой шнур для континентальной Европы</b> (×1) K2CM3FH00001 3 m (9'10")</p> 	<p><b>Сетевой шнур для Великобритании</b> (×1) K2CT3FH00003 3 m (9'10")</p> 
	<p><b>Батарейки AA для пульта дистанционного управления</b> (×2)</p> 	<p><b>Фиксатор сетевого шнура</b> (×1) TTRA0183</p> 

\* Защитные материалы прилагаемых продуктов, такие как крышка штепселя или упаковка из пенопласта, должны утилизироваться должным образом.

\* При утере принадлежностей обратитесь в авторизованный сервисный центр.

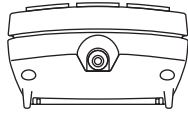
# О Вашем проекторе

## Пульт дистанционного управления

Кнопка питания  
Когда включена кнопка **MAIN POWER**, переключает с режима ожидания на режим проецирования и обратно. (страница 21)

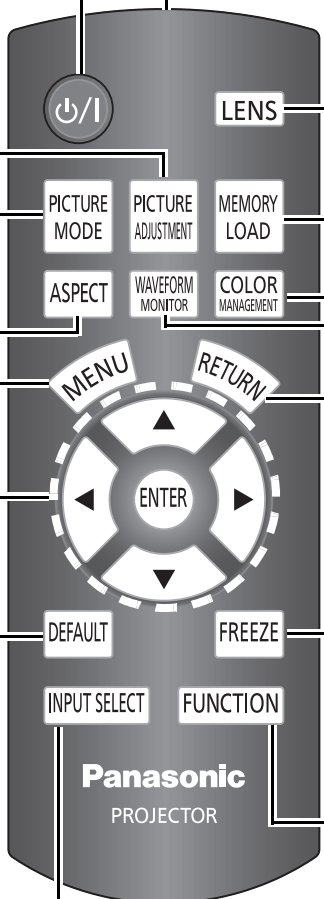


**Излучатель пульта дистанционного управления**  
Сигнал пульта дистанционного управления. (страница 23)



**Подсветка кнопки**  
При нажатии на любую кнопку загорается подсветка кнопки. Если не производится никаких действий, через 5 секунд она становится темнее, а еще через 5 секунд гаснет.

Отображает меню **ИЗОБРАЖЕНИЕ** или **ДОП.НАСТР.** (страница 23)



**LENS** отображает меню **ОБЪЕК-В/УПР.** (страница 23)

Переключает для просмотра **РЕЖИМ ИЗОБР.** (страница 23)



**MEMORY LOAD** Отображает меню **ЗАГР ИЗ ПАМ.** (страница 24)

Переключает соотн. сторон. (страница 24)



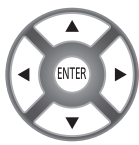
**COLOR MANAGEMENT** Отображает меню **УПР. ЦВЕТАМИ.** (страница 26)

Отображает основное меню или возвращает к предыдущему меню. (страница 29)



**WAVEFORM MONITOR** Отображает кривую входного сигнала. (страница 24)

Производит навигацию по меню при помощи **▲▼▶◀** и включает элемент меню при помощи кнопки **ENTER**. (страница 29)



**RETURN** Возвращает к предыдущему меню. (страница 29)

Сбрасывает некоторые настройки на исходные заводские установки. (страница 28)



**FREEZE** Зафиксируйте проецируемое изображение в неподвижном состоянии. (страница 28)

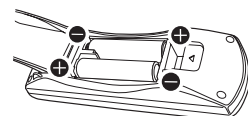
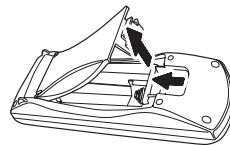
Переключает способ получения входящего сигнала. (страница 28)



**FUNCTION** Включает присвоенную функцию из опций меню для быстрого вызова функции. (страница 42)

### Отсек батареек

1. Нажмите язычок и приподнимите крышку.
2. Вставьте батарейки согласно полярности, указанной внутри.



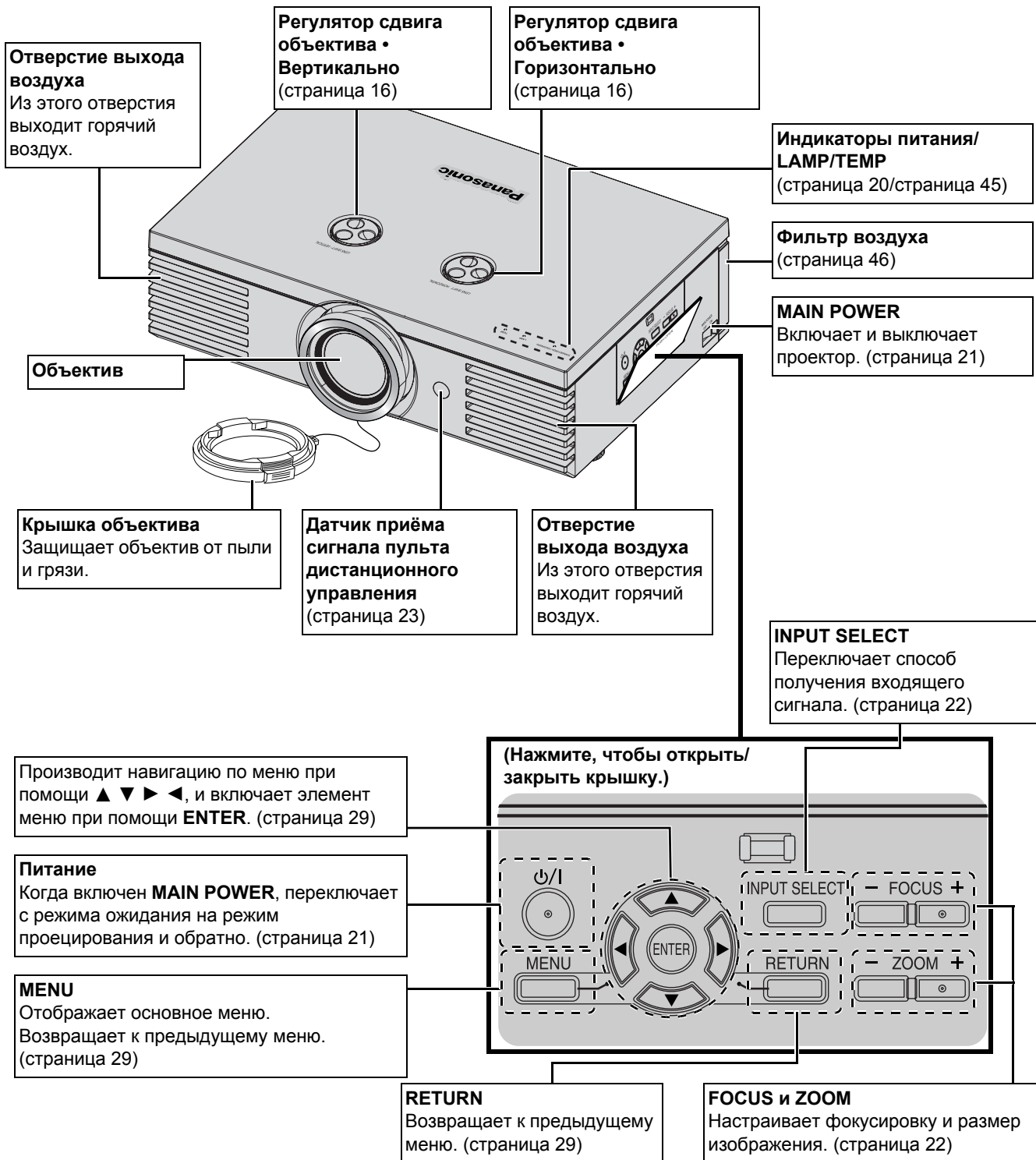
### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Не роняйте пульт дистанционного управления.
- Избегайте контакта с жидкостями и влагой.
- Используйте марганцевые или щелочные батарейки для пульта дистанционного управления.
- Не пытайтесь модифицировать или разбирать пульт дистанционного управления. Свяжитесь с авторизованным сервисным центром по поводу ремонта устройства.
- Не нажимайте без надобности кнопки пульта дистанционного управления, так как это может уменьшить срок службы батареек.
- Смотрите «Работа пульта дистанционного управления» на странице 23.

## Корпус проектора

### Вид сверху и спереди

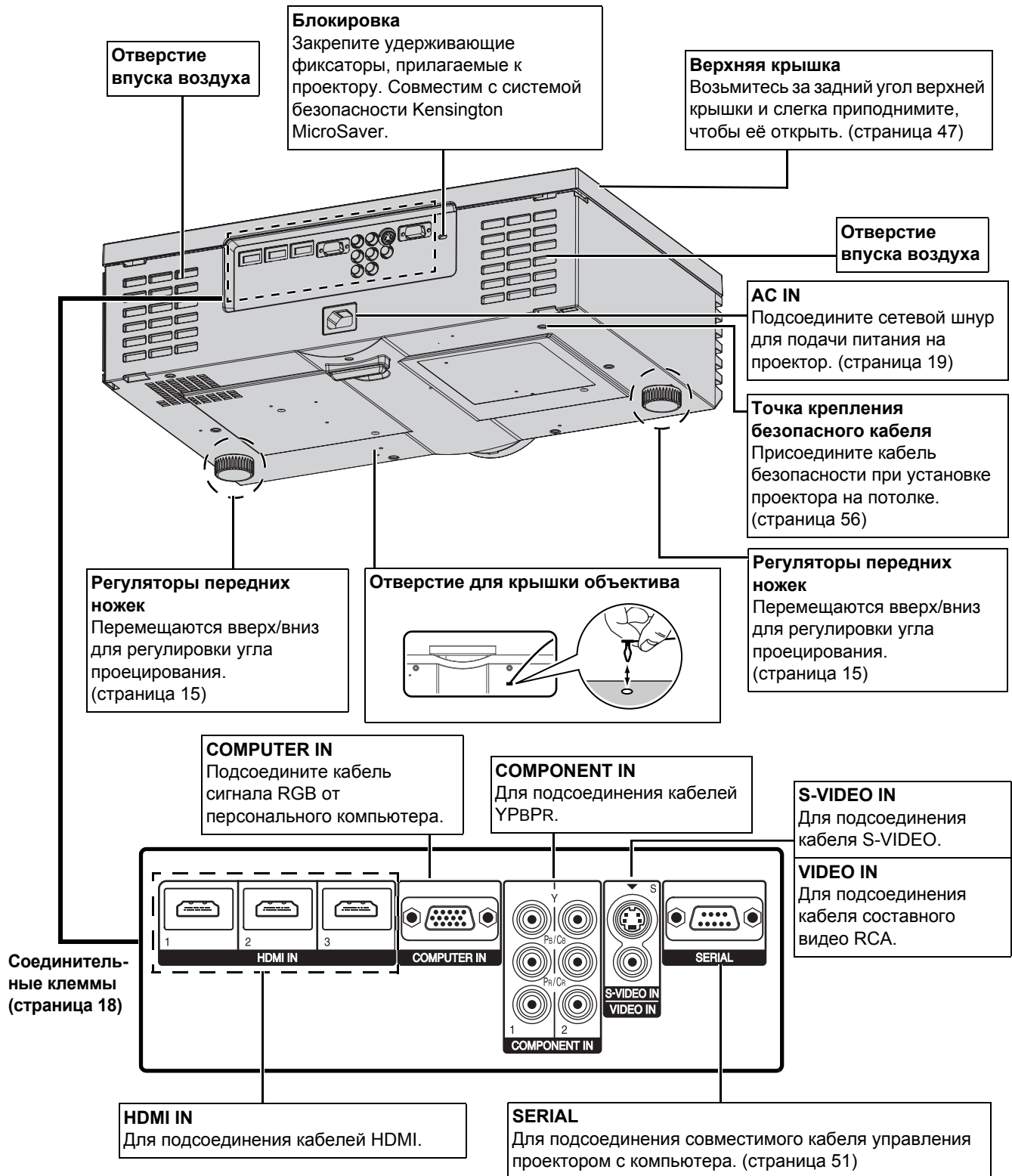
Подготовка



### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Не блокируйте вентиляционные отверстия и не помещайте ничего на расстоянии 50 см (20") от них, так как это может вызвать поломку устройства.
- Если проектор не используется, закройте объектив крышкой для его защиты.

Вид сзади и снизу



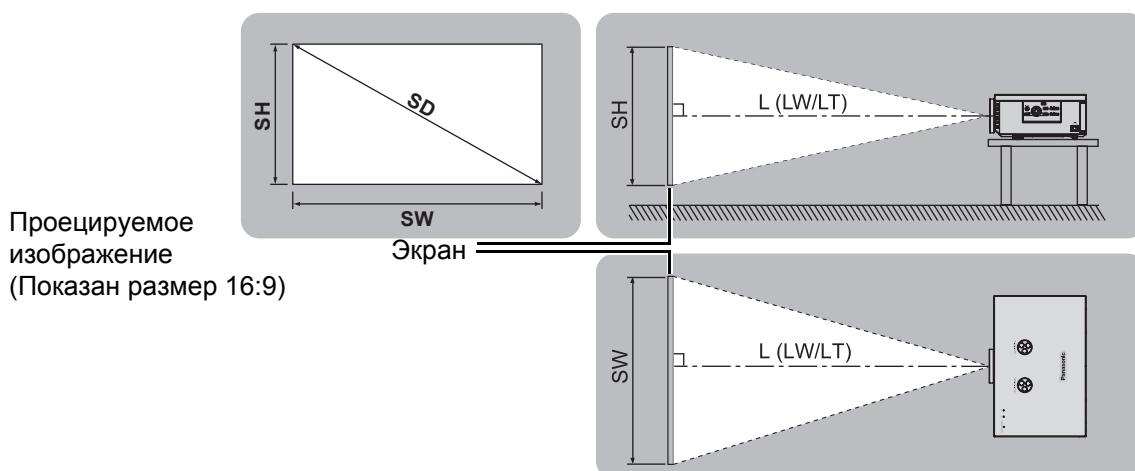
**ПРИМЕЧАНИЕ:**

- Не блокируйте вентиляционные отверстия и не помещайте ничего на расстоянии 50 см (20") от них, так как это может вызвать поломку устройства.
- Проектор можно использовать только с входящим в комплект сетевым шнуром для обеспечения оптимальной работы и предотвращения повреждения проектора.
- Открывайте верхнюю крышку корпуса только при необходимости замены лампы.

# Установка

## Размер экрана и расстояние до экрана

Вы можете отрегулировать размер проецируемого изображения при помощи 2,0-кратной линзы. Рассчитайте и определите расстояние до экрана следующим образом.



Все величины и результаты расчетов, приведенные ниже, являются приблизительными и могут отличаться от действительных величин.

Диагональ экрана (SD)	Расстояние показа (16 : 9)		Расстояние показа (2,35 : 1)	
	Минимальное расстояние (LW)	Максимальное расстояние (LT)	Минимальное расстояние (LW)	Максимальное расстояние (LT)
1,02 м (40")	1,2 м (3'11")	2,3 м (7'6")	1,3 м (4'3")	
1,27 м (50")	1,5 м (4'11")	2,9 м (9'6")	1,6 м (5'2")	2,3 м (7'6")
1,52 м (60")	1,8 м (5'10")	3,5 м (11'5")	1,9 м (6'2")	2,8 м (9'2")
1,78 м (70")	2,1 м (6'10")	4,1 м (13'5")	2,2 м (7'2")	3,3 м (10'9")
2,03 м (80")	2,4 м (7'10")	4,7 м (15'5")	2,6 м (8'6")	3,8 м (12'5")
2,29 м (90")	2,7 м (8'10")	5,3 м (17'4")	2,9 м (9'6")	4,2 м (13'9")
2,54 м (100")	3,0 м (9'10")	5,9 м (19'4")	3,2 м (10'5")	4,7 м (15'5")
3,05 м (120")	3,6 м (11'9")	7,2 м (23'7")	3,8 м (12'5")	5,7 м (18'8")
3,81 м (150")	4,5 м (14'9")	9,0 м (29'6")	4,8 м (15'8")	7,1 м (23'3")
5,08 м (200")	6,0 м (19'8")	12,0 м (39'4")	6,4 м (20'11")	9,6 м (31'5")

### Способы расчёта размеров экрана

Вы можете рассчитать более точный размер экрана исходя из его диагонали.

#### ● Размер 16 : 9

Ширина экрана (SW) и высота экрана (SH)

$$SW (м) = SD (м) \times 0,872$$

$$SH (м) = SD (м) \times 0,490$$

Минимальное расстояние (LW) и максимальное расстояние (LT)

$$LW (м) = SD (м) \times 1,189 - 0,04$$

$$LT (м) = SD (м) \times 2,378 - 0,05$$

#### ● Размер 2,35 : 1

Ширина экрана (SW) и высота экрана (SH)

$$SW (м) = SD (м) \times 0,920$$

$$SH (м) = SD (м) \times 0,392$$

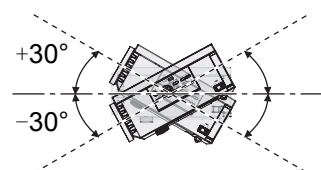
Минимальное расстояние (LW) и максимальное расстояние (LT)

$$LW (м) = SD (м) \times 1,256 - 0,04$$

$$LT (м) = SD (м) \times 1,899 - 0,05$$

### ПРИМЕЧАНИЕ:

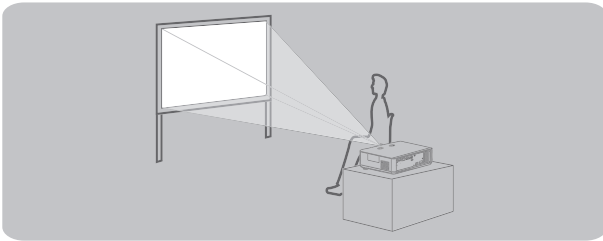
- Не поворачивайте проектор вокруг оси излучения, так как это может вызвать его поломку.
- Проверьте, чтобы поверхность объектива была параллельна экрану. Вы можете наклонить корпус проектора примерно менее  $\pm 30^\circ$  по вертикали. Слишком сильный наклон приведёт к быстрому износу компонентов.
- Для достижения наилучшего качества изображения, устанавливайте экран в таком месте, где на него не попадает прямой солнечный или электрический свет. Задёрните шторы или жалюзи, чтобы закрыть свет.



## Способ проецирования

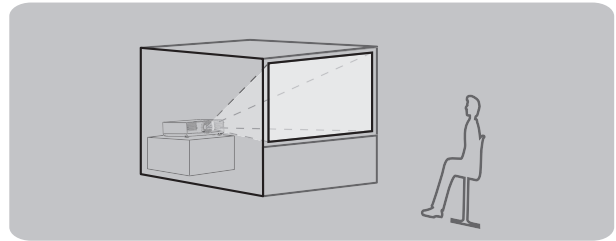
Вы можете использовать проектор любым из 4 способов проецирования. Чтобы установить нужный способ проецирования, Смотрите «УСТАНОВКА» на странице 44.

### ■ Установка на столе/полу и проецирование спереди



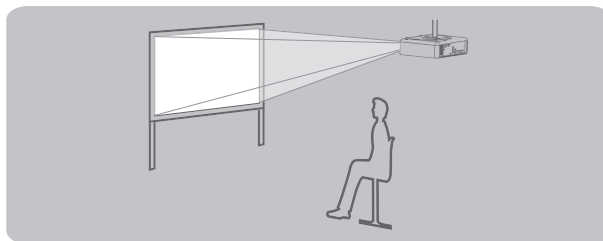
УСТАНОВКА: ПР/СТОЛ

### ■ Установка на столе/полу и проецирование сзади



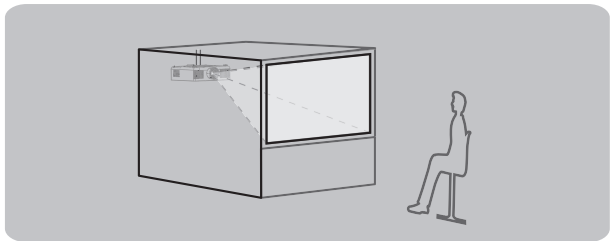
УСТАНОВКА: ОБ/СТОЛ

### ■ Установка на потолке и проецирование спереди



УСТАНОВКА: ПР/ПОТОЛ

### ■ Установка на потолке и проецирование сзади



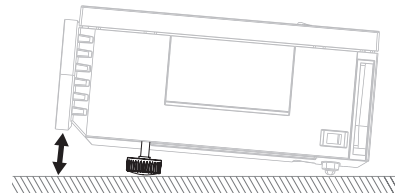
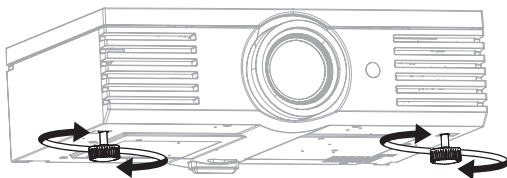
УСТАНОВКА: ОБ/ПОТОЛ

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Для заднего проецирования необходим прозрачный экран.
- При установке проектора на потолке требуется дополнительный крепежный кронштейн (ET-PKE2000, ET-PKE1000S).
- Смотрите «Меры безопасности для крепления проектора с помощью кронштейна для крепления на потолке» на странице 56.

## Регуляторы передних ножек и угол показа

Вы можете вкручивать и выкручивать регуляторы передних ножек для настройки угла установки проектора или настройки угла показа. Смотрите «Положение изображения» на странице 22.



#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Из отверстия выходит горячий воздух. Не дотрагивайтесь непосредственно до отверстия выхода воздуха.
- Для устранения искажения в виде трапеции Смотрите «ТРАПЕЦИЯ» на странице 39.
- Подкрутите вверх регуляторы передних ножек, когда будет достигнут предел, Вы услышите щелчок.

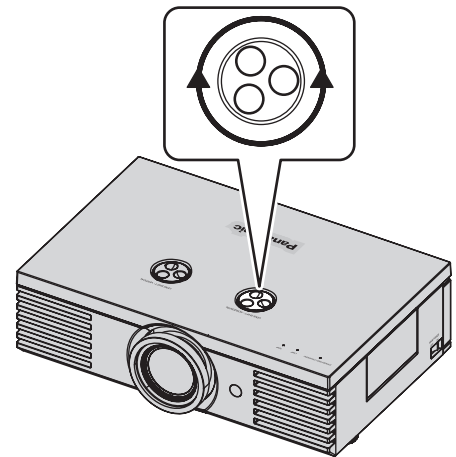
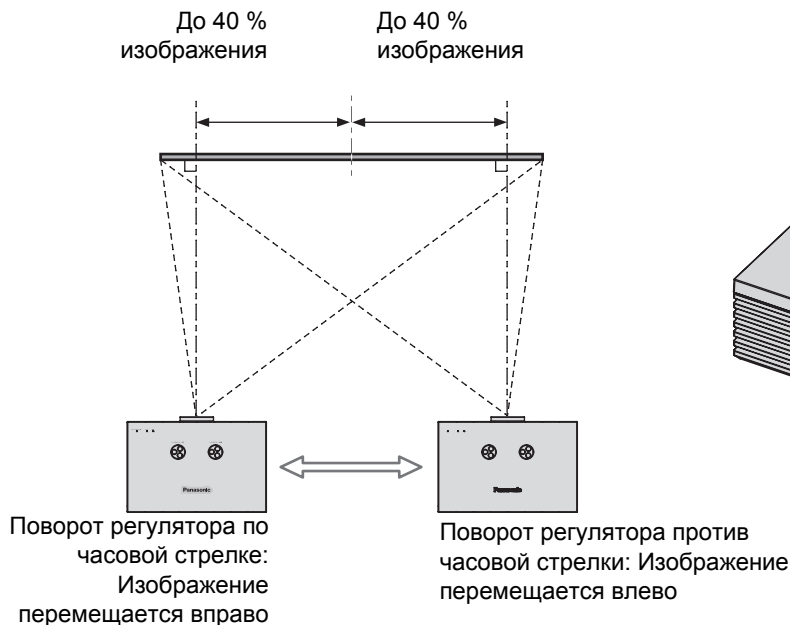
## Сдвиг и установка объектива

Если проектор располагается не под прямым углом к центру экрана, отрегулировать положение проецируемого изображения можно поворачивая регуляторы сдвига объектива в диапазоне сдвига.

### ■ Настройка при помощи регуляторов сдвига объектива

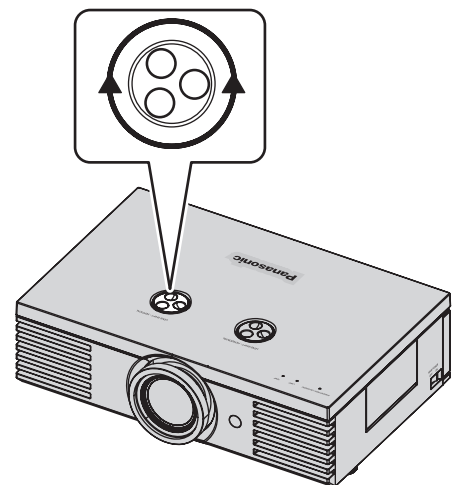
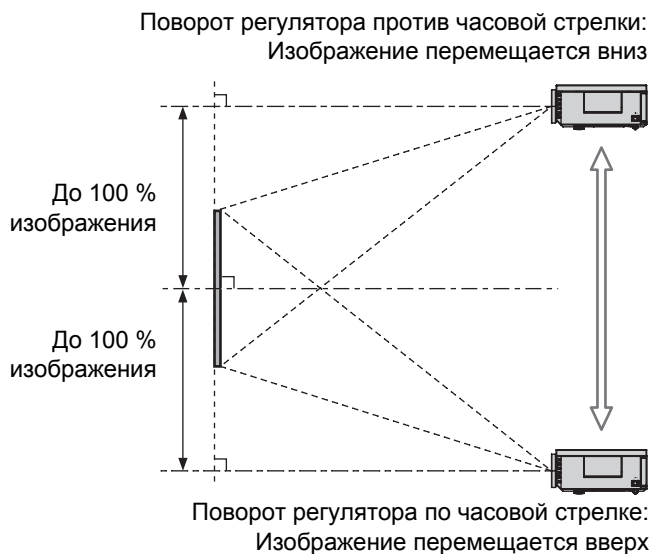
#### ● Горизонтальный сдвиг

Вы можете установить проектор в таком месте, где объектив проектора будет находиться под углом 40 % относительно центра экрана (см. рисунок), а затем отрегулировать положение изображения при помощи **Регулятор сдвига объектива • Горизонтально**.



#### ● Вертикальный сдвиг

Вы можете установить проектор в таком месте, где объектив проектора будет находиться под углом 100% относительно центра экрана, а затем отрегулировать положение изображения при помощи **Регулятор сдвига объектива • Вертикально**.

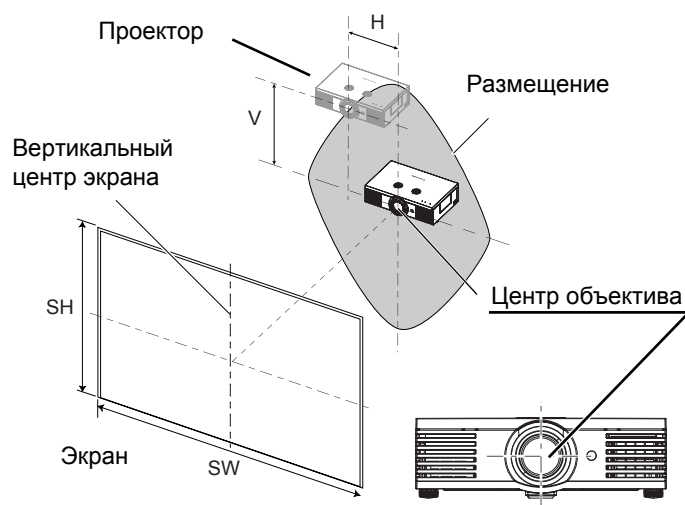




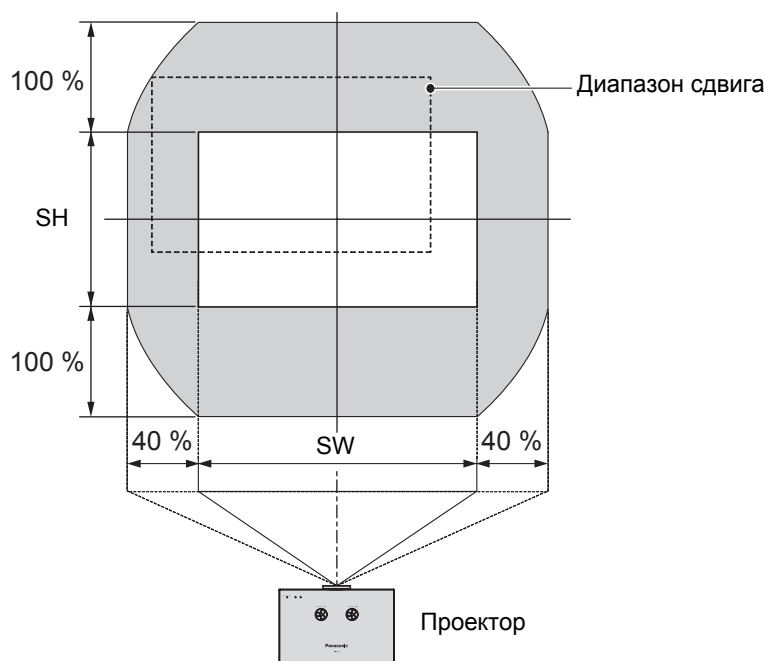
## ■ Область возможного размещения проектора

Вы можете определить, где размещать экран и проектор, учитывая возможности сдвига объектива.

### ● При фиксированном положении экрана



### ● При фиксированном положении объектива



#### ПРИМЕЧАНИЕ:

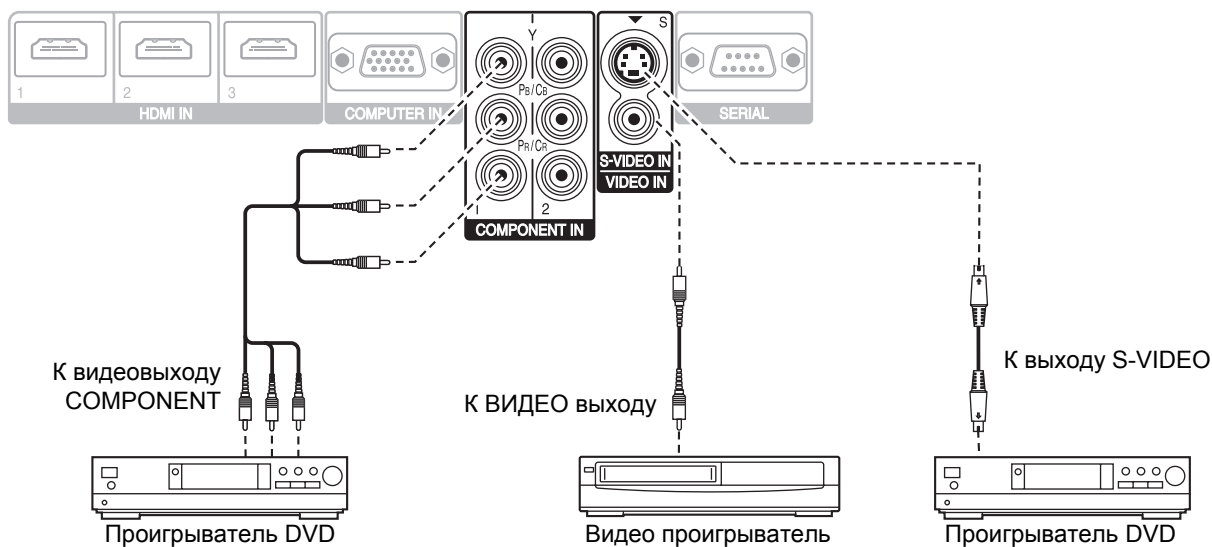
- Если проектор располагается под прямым углом к центру экрана, а регулятор сдвига объектива по центру, проецируемое изображение будет наилучшего качества.
- Когда **Регулятор сдвига объектива** **Вертикально** находится в вертикальном пределе диапазона сдвига, Вы не сможете повернуть регулятор до горизонтального предела, и аналогично, когда **Регулятор сдвига объектива** **Горизонтально** находится в горизонтальном пределе диапазона сдвига, Вы не сможете повернуть регулятор до вертикального предела.
- Если проектор наклонен и регулируется **ТРАПЕЦИЯ**, центр экрана и объектив необходимо совместить заново.
- Не прилагайте усилий при повороте регулятора сдвига объектива, так как можно повредить проектор. Максимальный предел шкалы 4 или 5 пунктов от значения по умолчанию.
- При сдвиге объектива по вертикали более чем на 50% положение объектива будет сохранено в **СОХРАНИТЬ В ПАМ. ОБ-ВА** неправильно. Смотрите «ОБЪЕК-В/УПР» на странице 40.

# Соединения

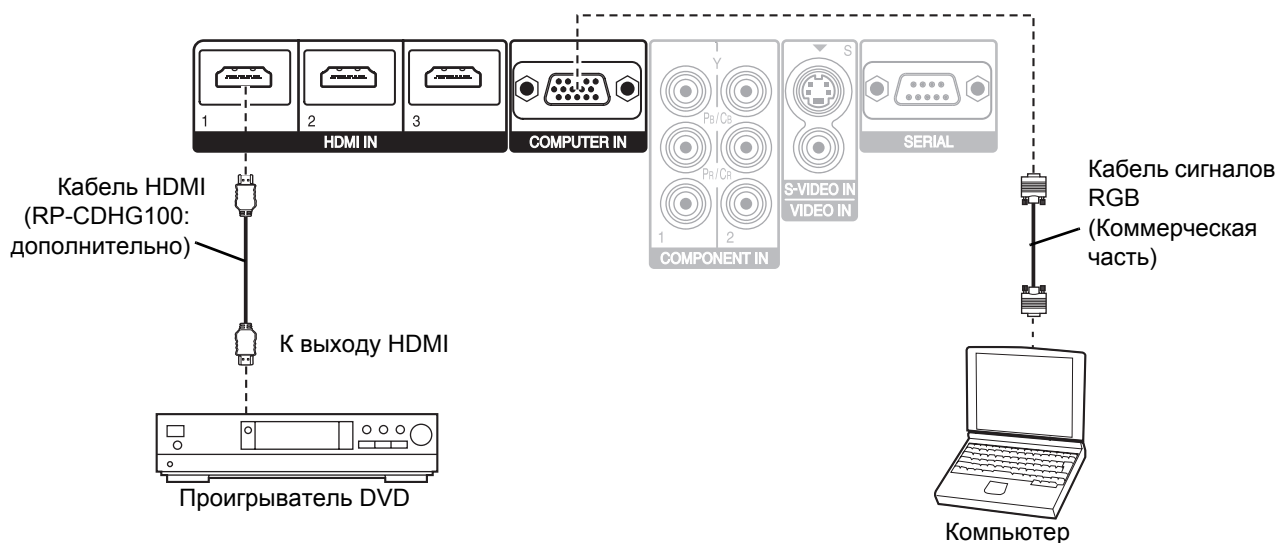
## Перед подсоединением проектора

- Прочтите и соблюдайте в дальнейшем инструкции по эксплуатации и подсоединению периферийных устройств.
- Периферийные устройства должны быть выключены.
- Используйте кабели, подходящие к подсоединяемым периферийным устройствам.
- Проверьте типы видео сигналов. Смотрите «Список совместимых сигналов» на странице 50.
- Аудио кабели должны подсоединяться от каждого периферийного устройства непосредственно к аудио системе.

## Пример подсоединения: COMPONENT IN/S-VIDEO IN/VIDEO IN



## Пример подсоединения: HDMI IN/COMPUTER IN



### ПРИМЕЧАНИЕ:

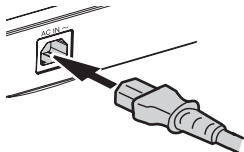
- Проверьте, чтобы кабель HDMI подходил к Вашему устройству HDMI для обеспечения нормальной работы.
- Для сигнала HDMI 1 080p требуется совместимый кабель.
- Можно подсоединять устройства DVI через переходник HDMI/DVI, но некоторые устройства могут не точно проецировать изображения, или могут возникнуть другие проблемы. Смотрите «Последовательный интерфейс» на странице 51.

# Включение и выключение проектора

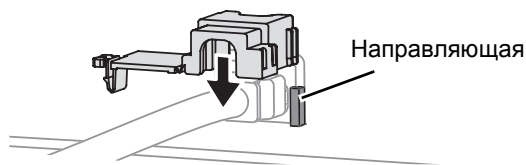
## Сетевой шнур

### Соединение

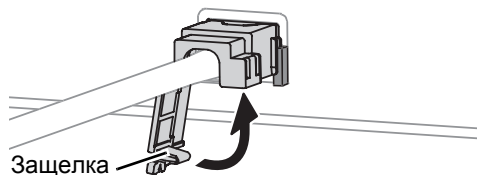
1. Убедитесь в том, что вилка шнура питания соответствует гнезду **ВХОД ПИТАНИЯ**, расположенному на задней стенке проектора, затем вставьте вилку до упора.



2. Совместите расположенный на боковой части шнура питания защитный фиксатор с боковой направляющей разъема **ВХОД ПИТАНИЯ** проектора и вставьте его в направляющую.



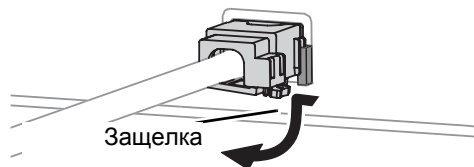
3. Установите защелку на фиксатор и нажмите на нее до щелчка.



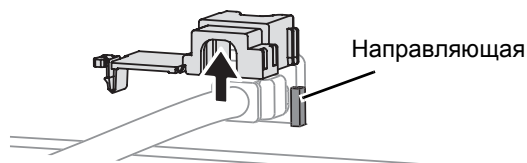
4. Подключите сетевой шнур к розетке электрической сети.

### Отключение

1. Отсоедините сетевой шнур от розетки электрической сети.
2. Нажмите на защелку и сдвиньте крышку.



3. Сдвиньте защитный фиксатор шнура питания по боковой направляющей и снимите его.



4. Возьмитесь за вилку и извлеките сетевой шнур из разъема **ВХОД ПИТАНИЯ** на задней стенке проектора.

### ПРИМЕЧАНИЕ:

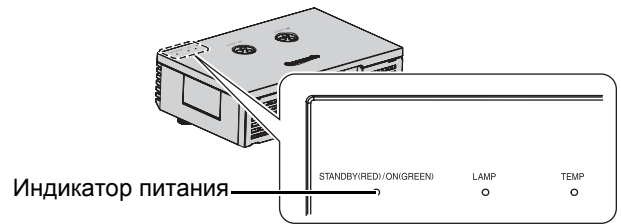
- Не используйте другой шнур, кроме входящего в комплект.
- Перед подсоединением сетевого шнура убедитесь, что все устройства подсоединены и выключены.
- Не прилагайте усилий к гнезду входа, так как можно повредить проектор и/или сетевой шнур.
- Скопление пыли или грязи вокруг гнезда может вызвать возгорание или поражение электрическим током.
- Полностью отключите питание проектора, когда он не используется.

# Включение и выключение проектора

## Индикатор питания

Индикатор питания информирует Вас о состоянии питания.

- Если индикатор **TEMP** мигает, индикатор питания не загорится.



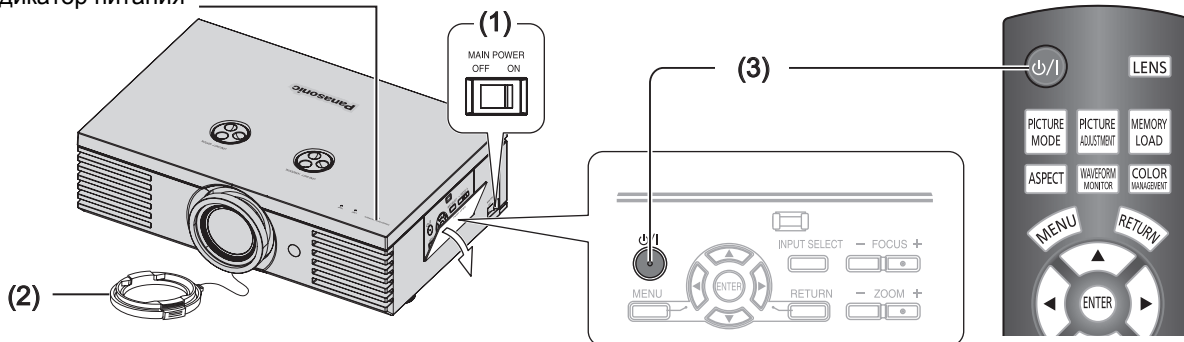
Состояние индикатора		Состояние проектора
Не горит и не мигает		Выключено <b>MAIN POWER</b> .
Красный	Горит	Включено кнопка <b>MAIN POWER</b> , и проектор находится в режиме ожидания.
	Мигает	Питание включено, и проектор готовится проецировать.
Зелёный	Горит	Проецирование.
	Мигает	Питание выключено, и проектор охлаждает лампу.
ОРАНЖЕВЫЙ	Горит	Питание выключено, и проектор охлаждает лампу.
	Мигает	Питание снова включено при охлаждении лампы, и восстанавливается режим проецирования. Вход в режим проецирования может занять некоторое время.

### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Смотрите «Индикатор TEMP» на странице 45.
- Пока проектор охлаждает лампу, не выключайте кнопку **MAIN POWER** и не вынимайте сетевой шнур из розетки.
- Потребление энергии в режиме ожидания 0,08 Вт.

## Включение проектора

Индикатор питания



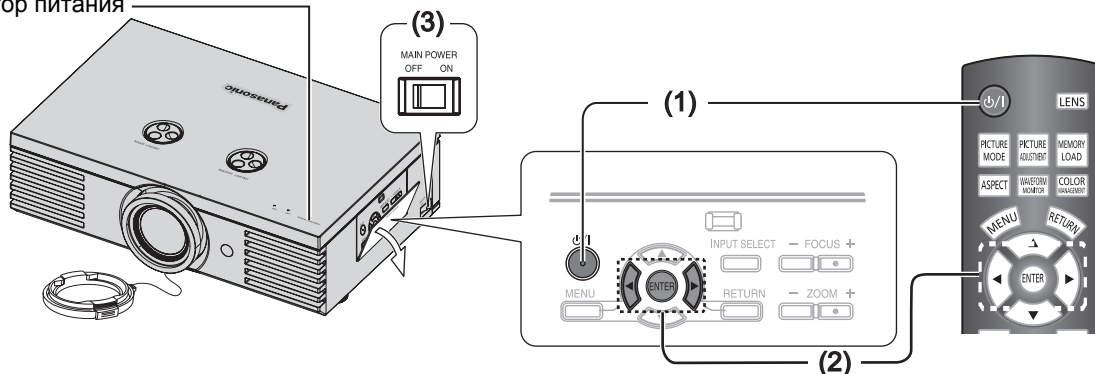
1. Снимите крышку с объектива.
2. Включите кнопку **MAIN POWER**.
  - Индикатор питания загорается красным цветом.
3. Нажмите кнопку питания.
  - Индикатор питания загорается зелёным цветом после непродолжительного мигания.
  - На **ЗАГР. ЛОГО** экране появляется. Смотрите «ЗАГР. ЛОГО» на странице 43.

### ПРИМЕЧАНИЕ:

- При работе внутренний охлаждающий вентилятор производит шум. Уровень шума зависит от внешней температуры.
- Можно снизить уровень шума, установив **МОЩН. ЛАМПЫ** в **ДОП. ФУНКЦИИ** меню на **ЭКОРЕЖИМ**. Смотрите «МОЩН. ЛАМПЫ» на странице 44.
- При включении проектора можно слышать некоторое потрескивание или позвякивание, или же мигает дисплей из-за характеристик лампы. Это нормальные явления, которые не влияют на работу проектора.
- Не пытайтесь модифицировать крышку объектива, так как это может вызвать ожоги, пожар или поломку проектора.

## Выключение проектора

Индикатор питания



1. Нажмите кнопку **POWER**.
  - Появляется подтверждающий экран.
  - Чтобы вернуться в режим проецирования, нажмите любую кнопку, кроме кнопки питания.
2. Нажмите кнопку питания или кнопку **ENTER**.
  - Индикатор питания загорится оранжевым цветом во время охлаждения лампы, затем загорится красным цветом, когда проектор будет готов выключить **MAIN POWER**.
3. Выключите кнопку **MAIN POWER** с левой стороны проектора.
4. Закройте объектив специальной крышкой.

### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Нажмите кнопку питания дважды или удерживайте ее какое-то время, чтобы выключить питание.

# Проецирование изображения

## Выбор входящего сигнала

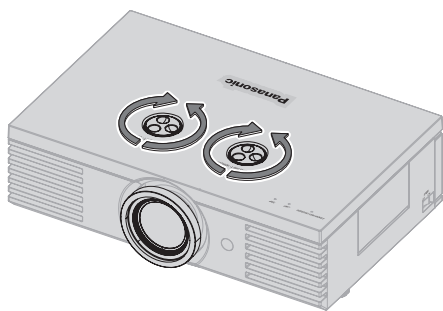
1. Включите подсоединённые устройства.
  - Нажмите кнопку воспроизведения на соответствующем устройстве.
2. Нажмите кнопку **INPUT SELECT**, чтобы при необходимости выбрать нужный источник сигнала. Смотрите «Переключение входящего сигнала» на странице 28.
  - Изображение будет проецироваться на экране.

### ПРИМЕЧАНИЕ:

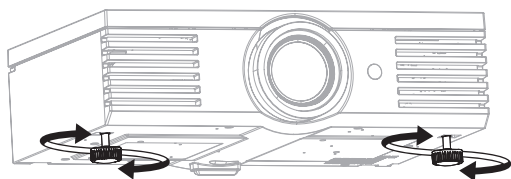
- Функция **АВТОПОИСК ВКЛ.** установлена на заводе, и сигнал с подсоединённых устройств распознаётся автоматически. Смотрите «АВТОПОИСК» на странице 43.

## Положение изображения

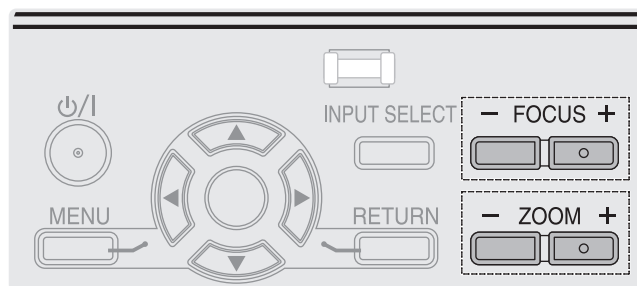
1. Нажмите кнопку **АСПЕКТ** для выбора необходимого режима соотн. сторон. Смотрите «Переключение соотн. сторон» на странице 24.
2. Отрегулируйте чёткость изображения при помощи регулятора сдвига объектива. Смотрите «Сдвиг и установка объектива» на странице 16.



3. Отрегулируйте угол проектора.
  - Выверните вниз регуляторы ножек и настройте угол по вертикали.
  - Смотрите «Регуляторы передних ножек и угол показа» на странице 15.



4. Отрегулируйте фокусировку и размер проецируемого изображения.
  - Нажимайте +/- кнопку **FOCUS** и **ZOOM** для осуществления настройки.
  - Нажмите кнопку **LENS** для настройки фокусировки и увеличения с помощью пульта дистанционного управления. Смотрите «ОБЪЕК-В/УПР» на странице 40.

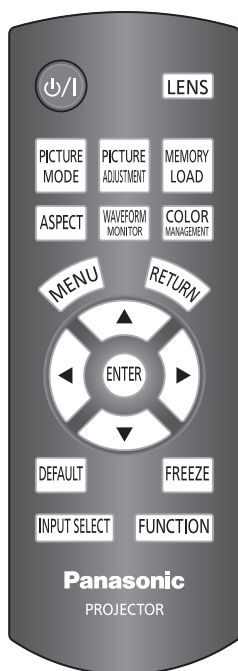


### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Не прикасайтесь к отверстию выхода воздуха, так как это может вызвать ожоги и телесные повреждения.
- Для устранения искажения в виде трапеции Смотрите «ТРАПЕЦИЯ» на странице 39.
- Когда Вы настраиваете фокус, Вам снова может понадобиться настройка размера при помощи кнопки **ZOOM**.

# Работа пульта дистанционного управления

## Функции



Вы можете осуществлять управление проектором при помощи пульта дистанционного управления на расстоянии до 7 м (22'11").

### ● Направление на проектор

Проверьте, чтобы излучатель сигнала пульта дистанционного управления был направлен на окно приёма сигнала с пульта на передней/задней стенке проектора, и нажмите нужную кнопку.

### ● Направление на экран

Проверьте, чтобы излучатель сигнала пульта дистанционного управления был направлен на экран, и нажмите нужную кнопку. Сигнал будет отражаться от экрана. Расстояние действия пульта дистанционного управления зависит от материала экрана. Эта функция может не работать с прозрачным экраном.

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Не допускайте попадания сильного света на датчик приёма сигнала. Пульт дистанционного управления может не работать под действием сильного света, например флуоресцентного.
- Если между пультом дистанционного управления и окошком приёма сигнала с пульта находятся преграды, то пульт дистанционного управления может работать неправильно.

## Настройка установок управления объективом

### LENS

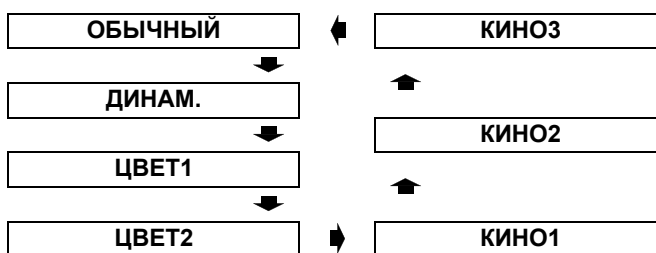
Вы можете настроить фокусировку и увеличение проецируемого изображения и сохранить установки. Нажмите кнопку **LENS**

для показа меню **ОБЪЕК-В/УПР.** Смотрите «ОБЪЕК-В/УПР» на странице 40.

## Переключение режима изображения

### PICTURE MODE

Вы можете переключить запрограммированные установки режима изображения нажатием кнопки **PICTURE MODE**. Нажимайте эту кнопку до тех пор, пока не выберите нужную установку. Смотрите «РЕЖИМ ИЗОБР.» на странице 32.



## Настройка изображения

### PICTURE ADJUSTMENT

Возможен вывод на экран **ИЗОБРАЖЕНИЕ** и пунктов меню **ДОП. НАСТР.** вместе с индикатором стиля нажатием кнопки **PICTURE ADJUSTMENT**. Нажмите эту кнопку для переключения между **ИЗОБРАЖЕНИЕ** и **ДОП. НАСТР.** меню. Нажмите **▲ ▼** для выбора нужной функции меню и **◀ ▶** для её настройки.

- **Элементы меню ИЗОБРАЖЕНИЕ РЕЖИМ ИЗОБР., КонтРАСТ, ЯРКОСТЬ, ЦВЕТ, ОТТЕНОК, ЧЕТКОСТЬ, ЦВЕТ. ТЕМП. и ДИНАМ. ДИАФ.**

- **Элементы ДОП. НАСТР. ГАММА, КОНТРАСТ, ЯРКОСТЬ, УПР. ЦВЕТАМИ, x.v.Color, ДОБАВЛЕНИЕ КАДРА, DETAIL CLARITY, ШУМОПОДАВЛ., MPEG-Ш/П, CINEMA REALITY и СИСТЕМА ТВ.**

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Для просмотра описания каждого из элементов МЕНЮ Смотрите «Меню ИЗОБРАЖЕНИЕ» на странице 32.
- Меню исчезнет с экрана, если в течение 7 секунд не будет произведена никакая операция.

## Загрузка сохранённой установки

MEMORY  
LOAD

Вы можете мгновенно переключаться между сохранёнными установками. Смотрите «ЗАГР ИЗ ПАМ.» на странице 36.

1. Выберите необходимую установку из **ПАМЯТЬ 1 - 16**.
  - Неиспользованная установка отображаться не будет.
2. Нажмите кнопку **ENTER**, чтобы включить выбранную установку.

### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Если Вы не сохранили никакие установки, то **ПАМЯТЬ1 - 16** отображаться не будут.

## Переключение соотн. сторон

ASPECT

Соотн. сторон будет выбрано автоматически, или же Вы можете переключить его в ручном режиме, нажав кнопку **ASPECT**. Нажмите кнопку несколько раз для выбора различных типов соотн. сторон. Смотрите «СООТН. СТОРОН» на странице 37.

### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Если Вы проецируете изображение с несоответствующим соотн. сторон, то оно может быть искажено, или могут отсутствовать некоторые его части. Выберите такое аспектное соотношение, которое сохраняет первоначальное изображение.
- Порядок типов соотн. сторон определяется не только способом входа, но и входящими сигналами. Смотрите «Список совместимых сигналов» на странице 50.
- Если Вы проецируете авторское изображение, увеличенное или искажённое использованием функции **СООТН. СТОРОН** в коммерческих целях в общественном месте, например, в ресторане или гостинице, Вы можете нарушить авторское право создателя, которое защищено законом об авторских правах.

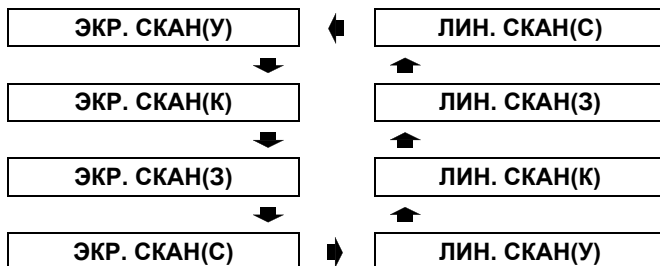
## Настройка сигнала с анализатором формы сигнала

WAVEFORM  
MONITOR

Возможно графическое изображение уровней яркости и контраста входящего сигнала в форме волны. Смотрите «ОСЦ. СИГН.» на странице 33.

2. Нажмите кнопку **ENTER**, пока не появится нужный параметр изображения.
  - В режиме **ЭКР. СКАН**, нажмите **▲ ▼ ◀ ▶** для изменения положения волны.
  - В режиме **ЛИН. СКАН**, нажмите **▲ ▼** для выбора нужного положения строки.

<b>ЭКР. СКАН</b>	Контроль кривой яркости и контраста всего изображения.
<b>ЛИН. СКАН</b>	Контроль волны яркости и контраста в каждой горизонтальной строке изображения.



### Изображение волны сигнала

1. Нажмите кнопку **WAVEFORM MONITOR** и включите изображение волны.
  - Нажмите кнопку **WAVEFORM MONITOR** и отключите изображение волны.

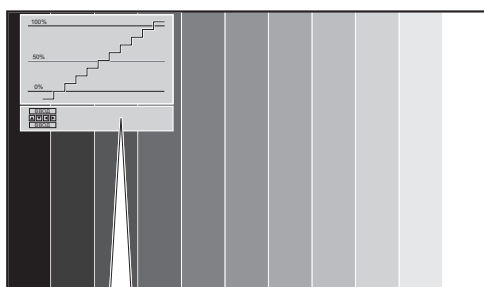
### ПРИМЕЧАНИЕ:

- В режиме **ЛИН. СКАН**, положение волны сигнала зависит от положения выбранной строки.
- При необходимости можно войти в главное меню нажатием кнопки **MENU** и произвести настройки.
- Положение пунктов меню на экране зависит от положения индикатора формы сигналов.
- Можно активировать автонастройку **АВТОНАСТР.** в меню **ФОРМА СИГНАЛА** нажатием кнопки **DEFAULT**.
- Сигнал, уровень которого на индикаторе меньше 0 %, в проецируемом изображении равняется 0%.
- В режиме просмотра индикатора формы сигнала изображение отображается без цветовых настроек **УПР. ЦВЕТАМИ**.
- При установке **ТРАПЕЦИЯ** в меню **ПОЛОЖЕНИЕ** в режиме просмотра индикатора формы сигнала **x.v.Color** деактивируется.



## Пример настройки

Спроецируйте пробный сигнал настройки изображения на экран и нажмите кнопку **WAVEFORM MONITOR**.



Настройте на 100 %

Уровень сигнала

100%

50%

0%

Воспроизводимая область изображения

Настройте на 0 %

Положение осциллографа

- С **COMPUTER** (кроме 1080) или **HDMI (Расшир)**

Настройте на 100 %

Уровень сигнала

100%

50%

0%

Воспроизводимая область изображения

Настройте на 0 %

Положение осциллографа

## Настройка параметров освещенности

- Нажмите кнопку **ENTER** несколько раз и выберите пункт **ЭКР. СКАН(У)/ЛИН. СКАН(У)**.
  - В режиме **ЛИН. СКАН** выберите необходимую точку настройки, нажимая **▲ ▼**.
- Нажмите кнопку **PICTURE ADJUSTMENT** и выберите пункт меню **ЯРКОСТЬ**, нажимая **▲ ▼**.
  - При отображении меню **ДОП. НАСТР.** нажмите кнопку еще раз для того, чтобы переключиться в меню **ИЗОБРАЖЕНИЕ**.

- Отрегулируйте нажатием **◀ ▶**.
  - Настройте нижнюю линию кривой на 0 % (0 или 7,5 IRE).
  - Диапазон установки: -32 до +32
- Нажмите **▲ ▼** и выберите пункт меню **КОНТРАСТ**.
- Отрегулируйте нажатием **◀ ▶**.
  - Настройте верхнюю линию кривой на 100 % (100 IRE).
  - Диапазон установки: -64 до +64

ЭКР. СКАН(У)/ЛИН. СКАН(У)	
<b>ЯРКОСТЬ</b>	Настройте нижнюю линию кривой на 0 % (0 или 7,5 IRE)
<b>КОНТРАСТ</b>	Настройте верхнюю линию кривой на 100 % (100 IRE)

## Настройка RGB сигнала

- Нажмите кнопку **ENTER** несколько раз и выберите необходимый параметр кривой R/G/B.
  - В режиме **ЛИН. СКАН** выберите необходимую точку настройки, нажимая **▲ ▼**.
- Нажмите кнопку **PICTURE ADJUSTMENT** и выберите пункт меню **ЯРКОСТЬ КР./ЯРКОСТЬ ЗЕЛ./ЯРКОСТЬ СИН.**, нажимая **▲ ▼**.
  - При отображении меню **ИЗОБРАЖЕНИЕ** нажмите кнопку еще раз для того, чтобы переключиться в меню **ДОП. НАСТР.**
- Отрегулируйте нажатием **◀ ▶**.
  - Настройте нижнюю линию кривой на 0 % (0 или 7,5 IRE).
  - Диапазон установки: -16 до +16
- Нажмите **▲ ▼** и выберите **КОНТР. КР./КОНТР. ЗЕЛ./КОНТР. СИН.**
- Отрегулируйте нажатием **◀ ▶**.
  - Настройте верхнюю линию кривой на 100 % (100 IRE).
  - Диапазон установки: -32 до +32

ЭКР. СКАН(К)/ЛИН. СКАН(К)	
<b>ЯРКОСТЬ КР.</b>	Настройте нижнюю линию кривой на 0 % (0 или 7,5 IRE)
<b>КОНТР. КР.</b>	Настройте верхнюю линию кривой на 100 % (100 IRE)
ЭКР. СКАН(З)/ЛИН. СКАН(З)	
<b>ЯРКОСТЬ ЗЕЛ.</b>	Настройте нижнюю линию кривой на 0 % (0 или 7,5 IRE)
<b>КОНТР. ЗЕЛ.</b>	Настройте верхнюю линию кривой на 100 % (100 IRE)
ЭКР. СКАН(С)/ЛИН. СКАН(С)	
<b>ЯРКОСТЬ СИН.</b>	Настройте нижнюю линию кривой на 0 % (0 или 7,5 IRE)
<b>КОНТР. СИН.</b>	Настройте верхнюю линию кривой на 100 % (100 IRE)

## Установка собственного цветового профиля



Вы можете отрегулировать выбранный цвет по отдельности, сохранить и потом вызвать настройки в установке **РЕЖИМ ИЗОБР.** Нажмите кнопку **COLOR MANAGEMENT**, чтобы открыть меню. Смотрите «УПР. ЦВЕТАМИ» на странице 35.

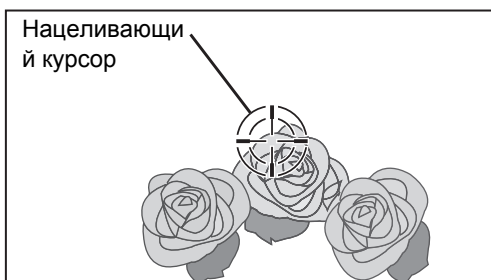
ФАЙЛ	ОБЫЧНЫЙ
КУРСОР	
ТЕКУЩ. ЗН.	
СОХР. ПРОФ.	
УДАЛИТЬ ФАЙЛ	
ИЗМ. ИМЯ ФАЙЛ	

### Создание нового профиля

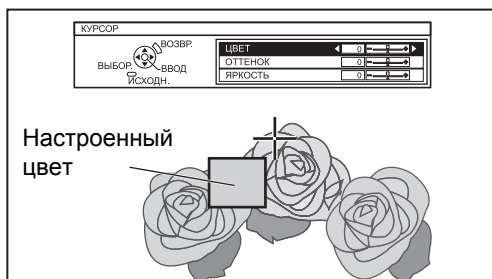
#### ● Настройка выбранного цвета

Выберите цвет и настройте **ЦВЕТ**, **ОТТЕНОК** и **ЯРКОСТЬ**.

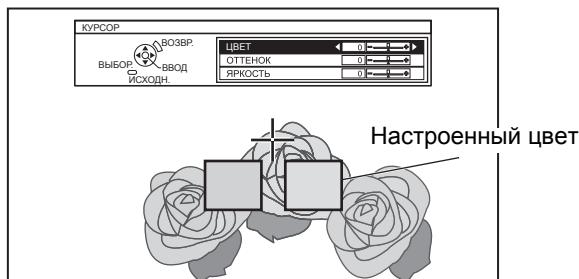
- Выберите меню **КУРСОР** и нажмите **ENTER**.
  - Захватывается проектируемое изображение, и отображается нацеливающий курсор.
  - Когда **ТЕКУЩ. ЗН.** сохранён полностью, нацеливающий курсор не отображается.



- Поставьте курсор при помощи **▲ ▼ ◀ ▶** на нужное место для выбора цвета и нажмите **ENTER**.
  - Цвет в центре нацеливающего курсора берётся за образец, и слева от курсора показывается окно образца. Функции меню показываются в верхней части экрана.
  - Возможно, не удастся произвести настройку, если в качестве образца берётся самая крайняя точка проецируемой области.



- Выберите элемент меню и нажимайте **◀ ▶** для настройки каждого уровня элемента.
  - Окно результатов находится справа от курсора, и показывает настроенный цвет.



<b>ЦВЕТ</b>	Настройте живость цвета. Диапазон установки: -30 до +30
<b>ОТТЕНОК</b>	Настройте тон цвета. Диапазон установки: -30 до +30
<b>ЯРКОСТЬ</b>	Настройте яркость цвета. Диапазон установки: -20 до +20

- Нажмите **ENTER**, чтобы сохранить результат настройки.
  - «**ОБРАБОТКА ДАННЫХ**» отображается на несколько секунд, и результат сохраняется в **ТЕКУЩ. ЗН.**
  - Вы можете сохранить до 8 каталогов в каталоге **ТЕКУЩ. ЗН.** для каждой установки **РЕЖИМ ИЗОБР.**
- Нажмите **MENU** или **RETURN**, чтобы возвратиться к предыдущему меню.
  - Повторите последовательности выше для сохранения других настроек.

#### ● Управление сохранёнными каталогами

Вы можете отредактировать или удалить сохранённые каталоги выбранного **РЕЖИМ ИЗОБР.**

- Выберите **ТЕКУЩ. ЗН.** и нажмите **ENTER**.
  - Отображается меню **ТЕКУЩ. ЗН.**

РЕЖИМ ИЗОБР.: КИНО1			
ТОЧКА1	0	0	+2
ТОЧКА2	-1	0	-2
ТОЧКА3	0	+10	0
ТОЧКА4	-10	+10	-10
ТОЧКА5	-6	+5	+7
ТОЧКА6	+3	-3	+1
ТОЧКА7	0	+7	+9
ТОЧКА8	-1	+14	-4
УДАЛИТЬ ВСЕ			

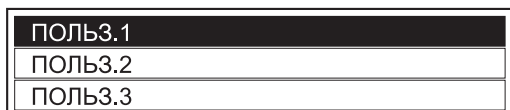
Настроенный цвет — — Настроенный цвет

- Выберите необходимый каталог из 1 – 8 или **УДАЛИТЬ ВСЕ**, и нажмите **ENTER**.
  - Выберите **ИЗМЕНИТЬ** для редактирования каталога. Появляется меню курсора, и Вы можете заново произвести настройку цвета.
  - Выберите **УДАЛИТЬ**, чтобы удалить каталог. Появится подтверждающий экран. Выберите **ВВОД**, чтобы удалить каталог.
  - Если Вы выбираете **УДАЛИТЬ ВСЕ**, отображается экран «УДАЛ. ВСЕХ. ЗНАЧ.». Выберите **ВВОД**, чтобы удалить все каталоги. **ПРОФИЛЬ** будет установлен на **ОБЫЧНЫЙ**.

## ● Сохранение установки из каталога в качестве профиля

Возвратитесь к меню **УПР. ЦВЕТАМИ** и выберите сохранённый каталог в качестве профиля. Удостоверьтесь, что **РЕЖИМ ИЗОБР.** не переключен.

1. Выберите меню **СОХР. ФАЙЛ** и нажмите **ENTER**.
  - Отображается меню **СОХР. ФАЙЛ**. Вы можете сохранить профиль как **ПОЛЬЗ.1**, **ПОЛЬЗ.2** и **ПОЛЬЗ.3**.



2. Нажмите **ENTER**, чтобы сохранить профиль.
  - Появляется подтверждающий экран. Нажмите кнопку **ENTER** еще раз, чтобы сохранить.
3. Дайте имя профилю.
  - Воспользуйтесь кнопками **▲ ▼ ◀ ▶** для выбора места ввода необходимого символа и нажмите кнопку **ENTER**.
  - Вы можете ввести до 14 символов.



4. Повторите пункт 3, пока не закончите строку.
  - Переместите курсор на **УДАЛИТЬ ВСЕ** и нажмите кнопку **ENTER**, чтобы удалить всю введённую текстовую строку.
  - Нажмите кнопку **DEFAULT** для удаления последнего введённого символа или символа, обозначенного курсором в текстовом окне.
  - Чтобы вставить символ во введённую строку, переместите курсор в текстовое окно для выбора нужного места и нажмите **▼**, чтобы выполнить пункт 3.
5. Выберите **ВВОД** и нажмите кнопку **ENTER**, чтобы установить введённый текст как имя.
  - Нажмите кнопку **ENTER** без ввода текста, чтобы сохранить имя по умолчанию.

## ● Удаление сохранённых профилей

Вы можете удалить профили из меню **УДАЛИТЬ ФАЙЛ**.

1. Выберите меню **УДАЛИТЬ ФАЙЛ** и нажмите кнопку **ENTER**.
2. Выберите нужный профиль или **УДАЛИТЬ ВСЕ** и нажмите кнопку **ENTER**.
  - Будет показан подтверждающий экран, выберите **ВВОД**.
3. Нажмите кнопку **ENTER**.

## ● Изменение имен профиля

Вы можете изменить имя профиля из меню **ИЗМ. ИМЯ ФАЙЛ**.

1. Выберите меню **ИЗМ. ИМЯ ФАЙЛ** и нажмите кнопку **ENTER**.
2. Выберите нужный профиль и нажмите кнопку **ENTER**.
3. Переименуйте профиль.
  - Воспользуйтесь кнопками **▲ ▼ ◀ ▶** для выбора места ввода необходимого символа и нажмите кнопку **ENTER**.
4. Выберите **ВВОД** и нажмите кнопку **ENTER**, чтобы установить введённый текст как имя.

## ● Загрузка сохранённых профилей

Если профили сохраняются в установке **РЕЖИМ ИЗОБР.**, Вы можете их хранить в том виде, в каком определили, до тех пор, пока **ПРОФИЛЬ** не установлен на **ОБЫЧНЫЙ**.

1. Выберите нужный **РЕЖИМ ИЗОБР.** и нажмите кнопку **ENTER**.
2. Нажмите кнопку **COLOR MANAGEMENT** и выберите меню **ПРОФИЛЬ**.
  - Будут показаны установки профиля для выбранный **РЕЖИМ ИЗОБР.**
3. Выберите нужный профиль и нажмите кнопку **ENTER**.

<b>ОБЫЧНЫЙ</b>	Сброс на установку по умолчанию меню <b>РЕЖИМ ИЗОБР.</b>
<b>ПОЛЬЗ.1</b>	
<b>ПОЛЬЗ.2</b>	Пользовательские установки.
<b>ПОЛЬЗ.3</b>	

### ПРИМЕЧАНИЕ:

- **ТЕКУЩ. ЗН.** и **СОХР. ФАЙЛ** не отобразятся, если Вы не воспользуетесь функцией **УПР. ЦВЕТАМИ**.
- После полного сохранения **ТЕКУЩ. ЗН.** сообщение **КУРСОР** отображаться не будет.
- Если Вы загружаете профиль при помощи другого режима профиля, то меню **КУРСОР** и **СОХР. ФАЙЛ** не будут показываться.
- Похожие цвета будут настраиваться одновременно. Если Вы настраиваете один и тот же цвет по-разному, то они могут повлиять друг на друга, и Вы можете получить неожиданный результат.
- Белый, чёрный и серый настроить нельзя.
- Если Вы выйдете из меню **УПР. ЦВЕТАМИ** или попытаетесь активировать другую функцию меню, не сохранив предварительно настроенный профиль, то появится подтверждающий экран.
- Если Вы переключите входящий сигнал до сохранения профиля, то установка будет отменена без предупреждения.
- После выбора сигнала HDMI **УПР. ЦВЕТАМИ** нельзя настроить при **ЦВЕТ1** помощи **РЕЖИМ ИЗОБР.**

## Работа пульта дистанционного управления

### Возврат к исходным установкам

DEFAULT

Вы можете сбросить большинство установок пользователя на заводские установки, нажав кнопку **DEFAULT** на пульте дистанционного управления. Отобразите необходимое дополнительное меню или функцию меню и нажмите эту кнопку снова.

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Некоторые элементы меню нельзя сбросить нажатием кнопки **DEFAULT**. Настройте каждый из элементов меню вручную.

### Захват изображения

FREEZE

Для захвата изображения нажмите кнопку **FREEZE**, и изображение будет зафиксировано как неподвижное, в то время как аудиовизуальное оборудование продолжит работу. Нажмите кнопку **FREEZE** еще раз, чтобы выйти из режима стоп-кадра и вернуться в режим проецирования.

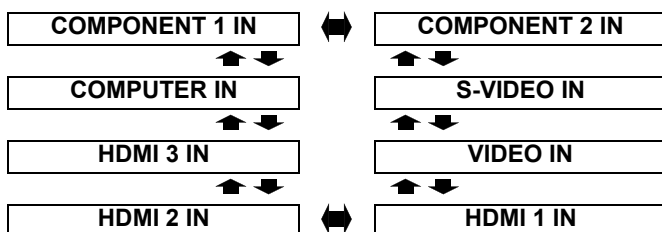
При отображении неподвижного изображения можно войти в режим **ВЫБОР УЧ-ТКА** в меню **НАСТР РАЗДЕЛ**, нажав кнопку **ENTER**. Смотрите «НАСТР РАЗДЕЛ» на странице 33.

### Переключение входящего сигнала

INPUT SELECT

Вы можете переключать способы приёма входящих сигналов в ручном режиме нажатием кнопки **INPUT SELECT**. Нажмите кнопку несколько раз или нажмите ◀ ▶ для выбора входящего сигнала следующим образом. Действительное проецируемое изображение изменится через некоторое время.

- Отобразится графическое руководство сверху справа проецируемого изображения, и Вы сможете подтвердить выбранный способ ввода, который будет выделен жёлтым. Смотрите «ПОМОЩЬ» на странице 43.



COMPONENT 1 IN	COMPONENT (YPBPR) сигналы с устройств, подсоединённых к COMPONENT IN 1/COMPONENT IN 2.
COMPONENT 2 IN	
S-VIDEO IN	S-VIDEO сигнал с устройств, подсоединённых к S-VIDEO IN.
VIDEO IN	ВИДЕО сигнал с устройств, подсоединённых к VIDEO IN.
HDMI 1 IN	HDMI сигнал с устройств, подсоединённых к HDMI IN 1/HDMI IN 2/HDMI IN 3.
HDMI 2 IN	
HDMI 3 IN	
COMPUTER IN	COMPUTER (RGB) сигнал с устройств, подсоединённых к COMPUTER IN.

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Если Вы выберете вход, к которому не подсоединён источник, подсказка замигает.
- Смотрите «Список совместимых сигналов» на странице 50.
- Смотрите «Соединения» на странице 18.

### Использование присвоенной функции для быстрого вызова функции

В меню **КН. FUNCTION** Вы можете получить доступ к присвоенной функции в качестве быстрого вызова функции. Смотрите «КН. FUNCTION» на странице 42.

HDMI 1 IN	страница 28
HDMI 2 IN	
HDMI 3 IN	
COMPUTER IN	
COMPONENT 1 IN	
COMPONENT 2 IN	
S-VIDEO IN	
VIDEO IN	страница 42
ВРЕМЕННО ВЫК	страница 39
А/НАСТРОЙКА	страница 32
КОНТРАСТ	страница 34
КОНТР. КР.	
КОНТР. ЗЕЛ.	
КОНТР. СИН.	

ОБЫЧНЫЙ ДИНАМ.	страница 32
ЦВЕТ1	
ЦВЕТ2	
КИНО1	
КИНО2	
КИНО3	страница 33
НАСТР РАЗДЕЛ	страница 40
А/НАСТР. СИГ	
ЗАГРУЗ. ИЗ ПАМ. ОБ-ВА	
ЯРКОСТЬ	
ЯРКОСТЬ КР.	
ЯРКОСТЬ ЗЕЛ.	страница 34
ЯРКОСТЬ СИН.	

# Навигация меню

## Навигация ГЛАВНОЕ МЕНЮ

### Отображение основного меню



Нажмите кнопку **MENU** для показа основного меню и руководства по работе.

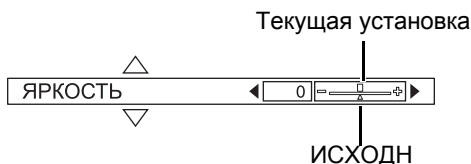


#### Поле подсказок

Содержит необходимые кнопки для настройки установок.

### Настройка функций с помощью шкалы

Значок треугольника под шкалой обозначает заводскую установку, а квадратный значок указывает на текущую установку.



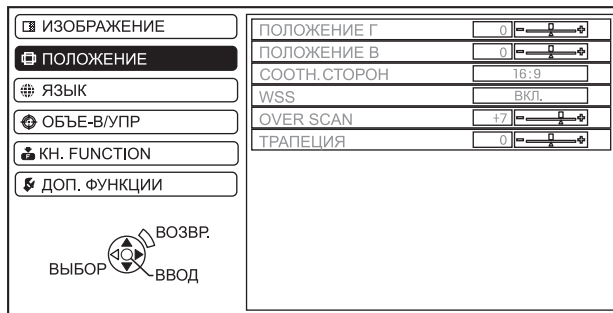
### Возвращает к предыдущему меню



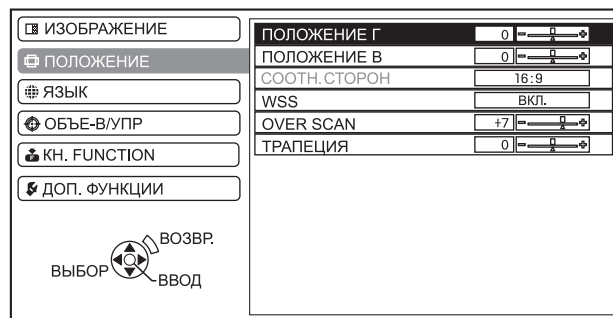
Нажмите кнопку **MENU** или **RETURN**, чтобы возвратиться к предыдущему меню. Нажмите несколько раз, чтобы выйти из режима меню и возвратиться к проецированию.

### Основные действия

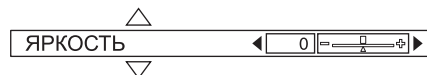
1. Нажмите **▲ ▼** для просмотра нужной функции основного меню и нажмите кнопку **ENTER**, чтобы ее выбрать.
  - Выбранная функция выделяется оранжевым цветом, а справа отображается дополнительное меню.
  - Смотрите «Основное меню и дополнительное меню» на странице 30.



2. Нажмите **▲ ▼** для просмотра нужной функции дополнительного меню и нажмите **◀ ▶** кнопку **ENTER**, чтобы ее выбрать.
  - Выбранный элемент отображается на экране, а другие элементы меню исчезают. Вызванная функция исчезнет через 5 секунд, если не будут производиться какие-либо операции, и проектор вернется в режим меню.
  - Если это нижний уровень, то будет отображаться и следующий уровень.



3. Нажмите **◀ ▶**, чтобы настроить выбранный элемент.
  - Для элементов, использующих шкалу в виде полоски, числовое значение показывается слева от шкалы.
  - Вы можете переходить от элемента к элементу, нажимая **◀ ▶**.



4. Нажмите кнопку **MENU** или **RETURN**, чтобы возвратиться к предыдущему меню.

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Смотрите «Возврат к исходным установкам» на странице 28, чтобы произвести сброс каждой из функций меню.

## Основное меню и дополнительное меню

Функции меню упорядочены по структурам и категориям. Вы можете осуществлять навигацию меню при помощи кнопок ▲ ▼ ► ◀. Смотрите «Навигация меню» на странице 29.

### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Подчеркнутые функции являются заводскими установками по умолчанию.
- Некоторые заводские установки различаются в зависимости от выбранного источника сигнала.
- Элементы могут различаться в зависимости от выбранного входящего сигнала.
- Некоторые установки можно регулировать без сигналов.



### ИЗОБРАЖЕНИЕ

<b>РЕЖИМ ИЗОБР.</b>	страница 32
ОБЫЧНЫЙ	ДИНАМ.
ЦВЕТ1	ЦВЕТ2
КИНО1	КИНО2
КИНО3	
<b>КОНТРАСТ</b>	страница 32
(ИСХОДН: 0)	
<b>ЯРКОСТЬ</b>	страница 32
(ИСХОДН: 0)	
<b>ЦВЕТ</b>	страница 32
(ИСХОДН: 0)	
<b>ОТТЕНОК</b>	страница 32
(ИСХОДН: 0)	
<b>ЧЕТКОСТЬ</b>	страница 32
(ИСХОДН: 0)	
<b>ЦВЕТ. ТЕМП.</b>	страница 33
(ИСХОДН: 0)	
<b>ДИНАМ. ДИАФ.</b>	страница 33
ВКЛ.	ВЫКЛ.
<b>ОСЦ. СИГН.</b>	страница 33
ВЫКЛ.	
ЭКР. СКАН(У)	ЭКР. СКАН(К)
ЭКР. СКАН(З)	ЭКР. СКАН(С)
ЛИН. СКАН(У)	ЛИН. СКАН(К)
ЛИН. СКАН(З)	ЛИН. СКАН(С)
РАСПОЛ. ОКНА	АВТОНАСТР.
<b>НАСТР РАЗДЕЛ</b>	страница 33
ВЫБОР УЧ-ТКА	ДО/ПСЛЕ Н-КИ
ОБЫЧНЫЙ	НАОБОРОТ
<b>ДОП. НАСТР.</b>	страница 34
<b>ГАММА</b>	
ГАММА СВЕТЛ	(ИСХОДН: 0)
ГАММА СВ/ТМ	(ИСХОДН: 0)
ГАММА ТЕМН.	(ИСХОДН: 0)
<b>КОНТРАСТ</b>	
КОНТР. КР.	(ИСХОДН: 0)
КОНТР. ЗЕЛ.	(ИСХОДН: 0)
КОНТР. СИН.	(ИСХОДН: 0)
<b>ЯРКОСТЬ</b>	
ЯРКОСТЬ КР.	(ИСХОДН: 0)
ЯРКОСТЬ ЗЕЛ.	(ИСХОДН: 0)
ЯРКОСТЬ СИН.	(ИСХОДН: 0)

### ШУМОПОДАВЛ. (шумоподавл)

(ИСХОДН: 0)

### МРЕГ-Ш/П

(ИСХОДН: 0)

### ДОБАВЛЕНИЕ КАДРА

ВЫКЛ. РЕЖИМ 1 РЕЖИМ 2

### УПР. ЦВЕТАМИ

ФАЙЛ КУРСОР  
ТЕКУЩ. ЗН. СОХР. ФАЙЛ  
УДАЛИТЬ ФАЙЛ ИЗМ. ИМЯ ФАЙЛ

### x.v.Color

ВКЛ. ВЫКЛ.

### DETAIL CLARITY

ВКЛ. ВЫКЛ.

### CINEMA REALITY

ВКЛ. ВЫКЛ.

### СИСТЕМА ТВ

АВТО  
NTSC NTSC 4,43  
PAL PAL-M  
PAL-N SECAM

### СОХР. В ПАМ.

ПАМЯТЬ1 - 16

страница 36

### ЗАГР ИЗ ПАМ.

ПАМЯТЬ1 - 16

страница 36

### РЕДАКТ. ПАМ.

ОЧИСТ. ПАМЯТЬ  
ИЗМ. ИМЯ ПАМ

страница 36

### СИГНАЛ

страница 36



### ПОЛОЖЕНИЕ

#### ПОЛОЖЕНИЕ Г

(ИСХОДН: 0)

страница 37

#### ПОЛОЖЕНИЕ В

(ИСХОДН: 0)

страница 37

#### СИНХРОСИГНАЛ

(ИСХОДН: 0)

страница 37

#### ФАЗА СИНХР.

(ИСХОДН: 0)

страница 37

#### СООТН. СТОРОН

4:3 16:9 s16:9 14:9  
УВЕЛ. УВЕЛ.1 УВЕЛ.2 РАСШИР.  
АВТО

страница 37

#### WSS

страница 39

<b>OVER SCAN</b>	▲	страница 39
<b>ТРАПЕЦИЯ</b> (ИСХОДН: 0)		страница 39
<b>А/НАСТРОЙКА</b>		страница 39

 **ЯЗЫК**

DEUTSCH	POLSKI
FRANÇAIS	ČEŠTINA
ESPAÑOL	MAGYAR
ITALIANO	РУССКИЙ
PORTUGUÊS	ไทย
SVENSKA	한국어
NORSK	ENGLISH
DANSK	中文

 **ОБЪЕК-В/УПР**

<b>УВЕЛ. /ФОКУС</b>	страница 40
<b>ЗАГРУЗ. ИЗ ПАМ. ОБ-ВА</b> ПАМЯТЬ1 - 3 ОБ-ВА	страница 40
<b>СОХРАНИТЬ В ПАМ. ОБ-ВА</b> ПАМЯТЬ1 - 3 ОБ-ВА	страница 40
<b>РЕДАКТИР. ПАМ. ОБ-ВА</b> ОЧИСТИТЬ ПАМ. ОБ-ВА ИЗМЕН. ИМЯ ПАМ. ОБ-ВА	страница 41
<b>ПОЛОЖ. ИЗОБР-Я/ГОРИЗ.</b> (ИСХОДН: 0)	страница 41
<b>ПОЛОЖ. ИЗОБР-Я/ВЕРТИК.</b> (ИСХОДН: 0)	страница 41

 **КН. FUNCTION**

<b>КНОПКА</b>	страница 42
HDMI 1 IN HDMI 3 IN COMPONENT 1 IN S-VIDEO IN ВРЕМЕННО ВЫК КОНТРАСТ КОНТР. ЗЕЛ. ОБЫЧНЫЙ ЦВЕТ1 КИНО1 КИНО3 А/НАСТР. СИГ ЗАГРУЗ. ИЗ ПАМ. ОБ-ВА ЯРКОСТЬ ЯРКОСТЬ ЗЕЛ.	HDMI 2 IN COMPUTER IN COMPONENT 2 IN VIDEO IN А/НАСТРОЙКА КОНТР. КР. КОНТР. СИН. ДИНАМ. ЦВЕТ2 КИНО2 НАСТР РАЗДЕЛ ЯРКОСТЬ КР. ЯРКОСТЬ СИН.

 **ДОП. ФУНКЦИИ**

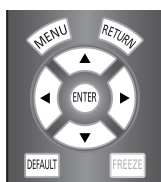
<b>ПОМОЩЬ</b> ДЕТАЛЬН. ВЫКЛ.	КРАТКАЯ	страница 43
<b>ВИД ЭКР МЕНЮ</b> ТИП1 ТИП3	ТИП2	страница 43
<b>ПОЛОЖ. МЕНЮ</b> ВЕРХ/ЛЕВ ВЕРХ/ПР НИЗ/ЛЕВ НИЗ/ПР	ВЕРХ/ЦЕН ЦЕНТР НИЗ/ЦЕН	страница 43
<b>ЦВЕТ ФОНА</b> СИНИЙ	ЧЕРНЫЙ	страница 43
<b>ЗАГР. ЛОГО</b> ВКЛ.	ВЫКЛ.	страница 43
<b>АВТОПОИСК</b> ВКЛ.	ВЫКЛ.	страница 43
<b>НДМИ-УРОВ.</b> ОБЫЧНЫЙ	РАСШИР.	страница 43
<b>ЗАДЕРЖ КАДРА</b> ОБЫЧНЫЙ	БЫСТРАЯ	страница 43
<b>УСТАНОВКА</b> ПР/СТОЛ ОБ/СТОЛ	ПР/ПОТОЛ ОБ/ПОТОЛ	страница 44
<b>РЕЖ. СНА</b> ВЫКЛ. 15 МИН. 35 МИН. 55 МИН.	20 МИН. 40 МИН. 60 МИН.	25 МИН. 45 МИН. 50 МИН. 30 МИН. 50 МИН.
<b>РЕЖИМ ВЫСОКОГОРЬЯ</b> ВЫКЛ.	ВКЛ.	страница 44
<b>МОЩН. ЛАМПЫ</b> ОБЫЧНЫЙ	ЭКОРЕЖИМ	страница 44
<b>НАРАБ. ЛАМПЫ</b>		страница 44

Установки

# Меню ИЗОБРАЖЕНИЕ

Пульт дистанционного управления

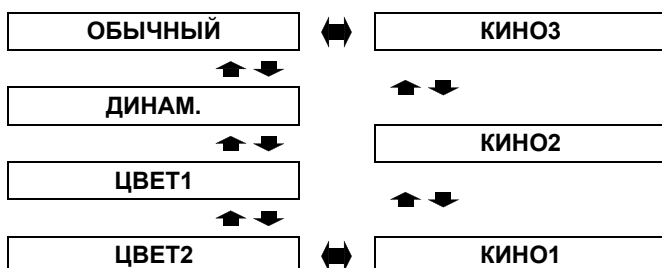
Панель управления



- Смотрите «Навигация ГЛАВНОЕ МЕНЮ» на странице 29.
- Смотрите «Основное меню и дополнительное меню» на странице 30.

## РЕЖИМ ИЗОБР.

В зависимости от условий проецирования, Вы можете воспользоваться заранее установленными параметрами для улучшения качества изображения. Нажмите ◀ ▶ для просмотра вариантов.



<b>ОБЫЧНЫЙ</b>	Установка для общего изображения, например, спортивной программы или телевизионных игр
<b>ДИНАМ.</b>	Установка ярких и четких цветов
<b>ЦВЕТ1</b>	Установка для стандарта HDTV в ITU-R BT. 709 и температуры цвета 6500 К в заводской установке элементов меню <b>ИЗОБРАЖЕНИЕ</b> .
<b>ЦВЕТ2</b>	Установка для стандарта DCDM (SMPTE431-2) и температуры цвета 6300 К в заводской установке элементов меню <b>ИЗОБРАЖЕНИЕ</b> .
<b>КИНО1</b>	Установка, предложенная наилучшими голливудскими колористами
<b>КИНО2</b>	Установка более глубоких и насыщенных цветов
<b>КИНО3</b>	Установка живых и тонких цветов

### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Для того, чтобы выбранный режим стал стабильным, может потребоваться некоторое время.

## КОНТРАСТ

Вы можете настроить контраст проецируемого изображения. При необходимости отрегулируйте **ЯРКОСТЬ** заранее.

Ниже



Выше

- Диапазон установки: -64 до +64

## ЯРКОСТЬ

Вы можете настроить яркость проецируемого изображения.

Темнее



Ярче

- Диапазон установки: -32 до +32

## ЦВЕТ

Вы можете настроить насыщенность цвета проецируемого изображения.

Светлее



Темнее

- Диапазон установки: -32 до +32
- Если подсоединён сигнал **COMPUTER**, доступен только для следующих сигналов.  
1 125 (1 080)/60i      1 125 (1 080)/50i  
1 125 (1 080)/60p      1 125 (1 080)/50p

## ОТТЕНОК

Вы можете настроить оттенок проецируемого изображения.

Красноватый



Зеленоватый

- Диапазон установки: -32 до +32
- Если подсоединён сигнал **COMPUTER**, доступен только для следующих сигналов.  
1 125 (1 080)/60i      1 125 (1 080)/50i  
1 125 (1 080)/60p      1 125 (1 080)/50p

## ЧЕТКОСТЬ

Вы можете настроить чёткость проецируемого изображения.

Размыто



Чётко

- Диапазон установки будет разным в зависимости от выбранного входящего сигнала.



## ЦВЕТ. ТЕМП.

Вы можете настроить баланс белого для проецируемого изображения.

Менее  
синеватый



Голубоватый

- Диапазон установки: -6 до +6

## ДИНАМ. ДИАФ.

Вы можете включить или выключить автоматическую настройку лампы и диафрагмы объектива.

- **ВКЛ.:** Автоматическая подстройка
- **ВЫКЛ.:** Без подстройки

## ОСЦ. СИГН.

Вы можете контролировать, находится ли уровень освещённости входящего сигнала в рекомендуемом диапазоне, при помощи показа сигнала на осциллографе. Если кривая выходит за эти пределы, настройте её для улучшения качества изображения. Смотрите «Настройка сигнала с анализатором формы сигнала» на странице 24.

● <b>ВЫКЛ.</b>	
ЭКЛ. СКАН(У)	
ЭКЛ. СКАН(К)	
ЭКЛ. СКАН(З)	
ЭКЛ. СКАН(С)	
ЛИН. СКАН(У)	
ЛИН. СКАН(К)	
ЛИН. СКАН(З)	
ЛИН. СКАН(С)	
РАСПОЛ. ОКНА	◀ ВЕРХЛЕВ ▶
АВТОНАСТР.	

1. Нажимайте **▲ ▼** для передвижения к необходимому типу кривой.
2. Нажмите **ENTER** для выбора.
  - Отобразится **ОСЦ. СИГН.**
  - Смотрите «Настройка сигнала с анализатором формы сигнала» на странице 24.

### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Когда **ОСЦ. СИГН.** установлен на **ВЫКЛ.**, то **АВТОНАСТР.** не доступен.
- Форма сигнала **ОСЦ. СИГН.** может отображаться некорректно при использовании оборудования или источника с высоким уровнем шума.
- При помощи **ОСЦ. СИГН.** можно настроить уровень сигнала по стандартному сигналу на 0% и 100%. Стандартный сигнал, выходящий за пределы полезной площади экрана, сигналы ниже 0% или выше 100% корректной настройке не поддаются.

## РАСПОЛ. ОКНА

Если выбрана **ЭКР. СКАН**, нажмите **▲ ▼ ◀ ▶** для настройки положения монитора.

- Смотрите «Настройка сигнала с анализатором формы сигнала» на странице 24.

## АВТОНАСТР.

Вы можете включить или выключить систему автоматической настройки для каждой функции.

<b>НАСТР. ЧЁРН.</b> Настроить черный уровень яркости (Y) на 0 %	<b>ВКЛ.</b>
<b>НАСТР. БЕЛ.</b> Настроить белый уровень яркости (Y) на 100 %.	<b>ВКЛ.</b>
<b>НАСТР. ЧЁРН</b> Настроить черный уровень цветов (R/G/B) на 0 %.	<b>ВЫКЛ.</b>
<b>НАСТР. БЕЛ.</b> Настроить белый уровень цветов (R/G/B) на 100 %.	<b>ВЫКЛ.</b>

1. Нажмите **▲ ▼** для выбора нужной функции.
2. Нажмите **◀ ▶** и включите/выключите функцию.
3. Нажмите **▲ ▼**, выберите **НАЧ. А/НАСТР.** и нажмите кнопку **ENTER**.
  - Появится подтверждающий экран.
4. Нажмите **◀ ▶** и выберите **ВВОД**.
5. Нажмите кнопку **ENTER**.

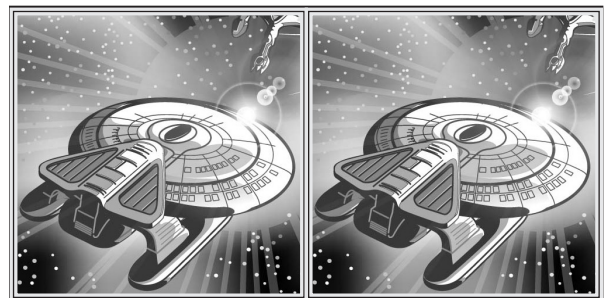
## НАСТР РАЗДЕЛ

Вы можете произвести настройку изображения в некоторых функциях меню **ИЗОБРАЖЕНИЕ**, при отображении определённого участка неподвижного изображения в разделённом окне.

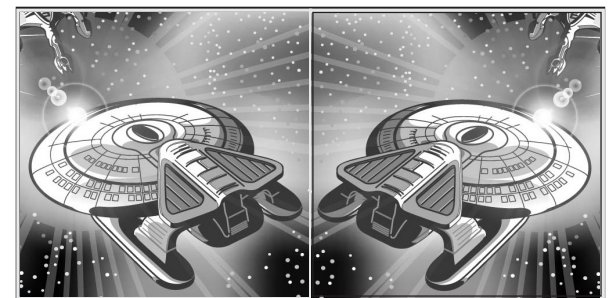
### ДО/ПСЛЕ Н-КИ

Выберите стиль разбиения экрана с помощью пунктов меню **ОБЫЧНЫЙ** и **НАОБОРОТ** в меню **ДО/ПСЛЕ Н-КИ**.

#### ● ОБЫЧНЫЙ



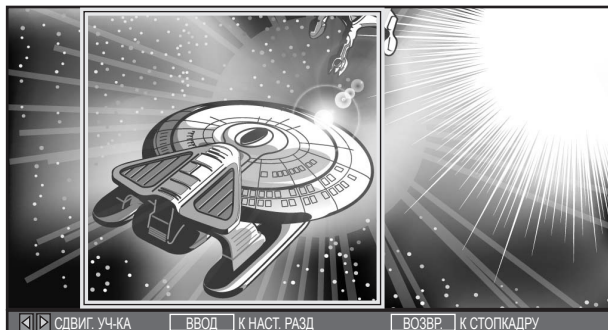
#### ● НАОБОРОТ



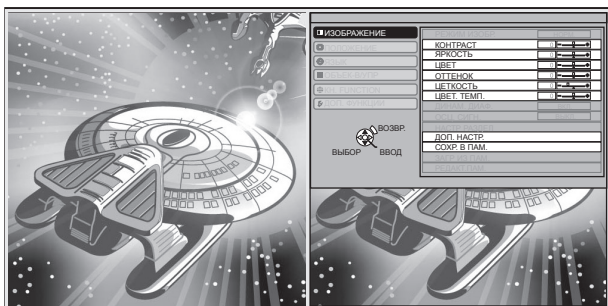
## Меню ИЗОБРАЖЕНИЕ

### ● Настройка изображения в разделённом окне

1. Выберите **ВЫБОР УЧ-ТКА** и нажмите кнопку **ENTER**.
  - Изображение станет неподвижным и появится курсор для области.



2. Для передвижения курсора по области экрана и выбора необходимой области нажмите **◀ ▶**, а затем нажмите кнопку **ENTER**.
  - Выбранное неподвижное изображение будет отображено в разделённом окне.
3. Нажмите кнопку **MENU** для показа меню **ИЗОБРАЖЕНИЕ** справа.



4. Выберите нужный пункт меню **ИЗОБРАЖЕНИЕ**.
  - Настройке подлежат только высвечивающиеся разделы меню.
  - Элементы могут различаться в зависимости от выбранного входящего сигнала. Смотрите «Основное меню и дополнительное меню» на странице 30.
5. Для выхода из меню нажмите кнопку **MENU/RETURN** несколько раз.
6. Нажмите кнопку **ENTER**.
  - Появится подтверждающий экран. Для завершения настроек нажмите кнопку **ВВОД**.
7. Нажмите кнопку **ENTER**.
  - Нажмите кнопку **ENTER** для возвращения к **ВЫБОР УЧ-ТКА**.
  - Нажмите кнопку **RETURN** для выхода из режима **НАСТР РАЗДЕЛ**.

## ДОП. НАСТР.

Вы можете произвести более детальную настройку в ручном режиме.

### ■ ГАММА

Вы можете отрегулировать линейную интенсивность на 3-х уровнях. Нажимайте **◀ ▶**, чтобы увеличить или уменьшить на 1 единицу.

Уровни	Заводская установка
ГАММА СВЕТЛ	0
ГАММА СВ/ТМ	0
ГАММА ТЕМН.	0

- Диапазон установки: -8 до +8

### ■ КОНТРАСТ

Вы можете по отдельности отрегулировать уровень контраста в цветах RGB. Нажимайте **◀ ▶**, чтобы увеличить или уменьшить на 1 единицу.

RGB	Заводская установка
КОНТР. КР.	0
КОНТР. ЗЕЛ.	0
КОНТР. СИН.	0

- Диапазон установки: -32 до +32

### ■ ЯРКОСТЬ

Вы можете по отдельности отрегулировать яркость цветов RGB. Нажимайте **◀ ▶**, чтобы увеличить или уменьшить на 1 единицу.

RGB	Заводская установка
ЯРКОСТЬ КР.	0
ЯРКОСТЬ ЗЕЛ.	0
ЯРКОСТЬ СИН.	0

- Диапазон установки: -16 до +16

### ■ ШУМОПОДАВЛ. (ШУМОПОДАВЛ)

Вы можете отрегулировать уровень системы автоматического шумоподавления. Для изменения уровня нажмите **◀ ▶**.

- Диапазон установки: от 0 до +3

## МРЕG-Ш/П

Вы можете отрегулировать уровень системы автоматического шумоподавления для изображений формата МРЕG. Система уменьшает модульные помехи и точечные помехи для устранения зубчатых границ, что в результате даёт более ровное общее изображение. Для изменения уровня нажмите ◀ ▶.

- Диапазон установки: от 0 до +3

### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Система **МРЕG-Ш/П** не доступна для сигналов **COMPUTER/HDMI (VGA60)**.

## ДОБАВЛЕНИЕ КАДРА

Вы можете включить систему рендеринга для быстродвижущихся кадров с меньшим остаточным изображением. Для выбора необходимой опции нажмите ◀ ▶.

- **ВЫКЛ.** Выключить
- **РЕЖИМ 1** Установка для стандартного изображения
- **РЕЖИМ 2** Установка для движущегося изображения

### ПРИМЕЧАНИЕ:

- У некоторых изображений, возможно, сложно будет увидеть разницу.
- С установкой **РЕЖИМ 2** изображение может казаться более медленным. Если результат не соответствует Вашим требованиям, выберите **РЕЖИМ 1** или отключите систему.

## УПР. ЦВЕТАМИ

Вы можете управлять собственными определёнными заранее настройками цветов. Смотрите «Установка собственного цветового профиля» на странице 26.

## x.v.Color

Вы можете включить или выключить систему автоматической настройки для сигналов, соответствующих Международному стандарту xvYCC.

- **ВКЛ.:** Активна
- **ВЫКЛ.:** Выключена

### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Система настройки **x.v.Color** доступна только для сигналов **HDMI** в **ЦВЕТ1** меню **РЕЖИМ ИЗОБР.**

## DETAIL CLARITY

Вы можете включить или выключить автоматическую систему чёткости деталей.

- **ВКЛ.:** Активна
- **ВЫКЛ.:** Выключена

## CINEMA REALITY

Вы можете включить или выключить автоматический синхронизатор изображения для изображений с 24 кадрами в минуту. Нажмите ◀ ▶, чтобы выбрать необходимую установку.

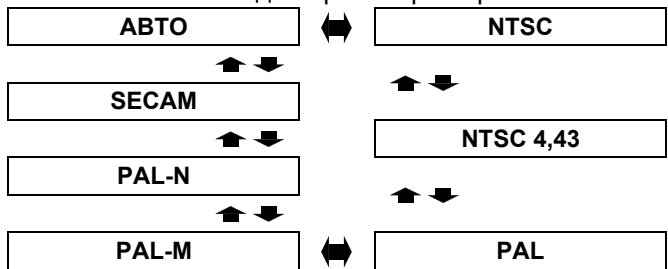
- **ВКЛ.:** Активна
- **ВЫКЛ.:** Выключена

### ПРИМЕЧАНИЕ:

- **CINEMA REALITY** эффективна только с чередующимися сигналами.

## СИСТЕМА ТВ

При изменении типа видеосигнала установка переключается автоматически. Вы также можете переключить тип сигнала вручную, чтобы он соответствовал входящему. Нажмите ◀ ▶ для просмотра вариантов.



### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Установка **AUTO** выбирает **NTSC/NTSC 4,43/PAL/PAL60/PAL-M/PAL-N/SECAM**.

## Меню ИЗОБРАЖЕНИЕ

### СОХР. В ПАМ.

Вы можете сохранить и назвать настроенные установки меню **ИЗОБРАЖЕНИЕ** для моментального доступа из меню **ЗАГР ИЗ ПАМ.**

1. Настройте элементы в меню **ИЗОБРАЖЕНИЕ**.
2. Выберите **СОХР. В ПАМ.** и нажмите кнопку **ENTER**.
3. Выберите необходимую установку памяти и нажмите кнопку **ENTER**.
  - Появится подтверждающий экран. Выберите **ВВОД** и нажмите кнопку **ENTER**.
  - Помечено ★ - используется, а ☆ - пусто.
4. Дайте имя установке памяти.
  - Воспользуйтесь кнопками ▲ ▼ ◀ ▶ для выбора места ввода необходимого символа и нажмите кнопку **ENTER**.
  - Вы можете ввести до 16 символов.

ВВОД ИМЯ ПАМ

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	УДВСЕ		
N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z			
a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m			
n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z			
1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	SPACE					
!	"	#	\$	%	&	'	*	+	-	/	=	?	@	\	^
_	`		~	(	)	<	>	[	]	{	}	.	:	;	:

ВВОД    ОТМЕНА

5. Повторите пункт 4, пока не закончите строку.
  - Переместите курсор на **УДАЛИТЬ ВСЕ** и нажмите кнопку **ENTER**, чтобы удалить всю введённую текстовую строку.
  - Нажмите кнопку **DEFAULT** для удаления последнего введённого символа или символа, обозначенного курсором в текстовом окне.
  - Чтобы вставить символ во введённую строку, переместите курсор в текстовое окно для выбора нужного места и нажмите ▼, чтобы выполнить пункт 4.
6. Выберите **ВВОД** и нажмите кнопку **ENTER**, чтобы установить введённый текст как имя.

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Если Вы оставите текстовое окно пустым, номер памяти по умолчанию останется в качестве имени.

### ЗАГР ИЗ ПАМ.

Вы можете мгновенно осуществлять доступ к установкам. Смотрите «Загрузка сохранённой установки» на странице 24.

1. Выберите установку из **ПАМЯТЬ1 - 16**.
  - Неиспользованную установку нельзя будет выбрать.
2. Нажмите **ENTER**, чтобы включить.

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Если Вы не сохранили никакие установки, то **ПАМЯТЬ1 - 16** отображаться не будут.

### РЕДАКТ. ПАМ.

Вы можете редактировать названные установки памяти.

#### ● Удаление установки памяти

1. Выберите **ОЧИСТ. ПАМЯТЬ**, и нажмите кнопку **ENTER**.
2. Выберите необходимую установку памяти и нажмите кнопку **ENTER**.
  - Если Вы выберите **УДАЛИТЬ ВСЕ**, то Вы можете удалить все сохранённые установки памяти.
3. Выберите **ВВОД** в подтверждающем экране и нажмите кнопку **ENTER**.

#### ● Изменение имени установки памяти

1. Выберите **ИЗМ. ИМЯ ПАМ** и нажмите кнопку **ENTER**.
2. Выберите необходимую установку памяти и нажмите кнопку **ENTER**.
3. Переименуйте установку памяти.
  - Воспользуйтесь кнопками ▲ ▼ ◀ ▶ для выбора места ввода необходимого символа и нажмите кнопку **ENTER**.
  - Вы можете ввести до 16 символов.

ВВОД ИМЯ ПАМ

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	УДВСЕ		
N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z			
a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m			
n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z			
1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	SPACE					
!	"	#	\$	%	&	'	*	+	-	/	=	?	@	\	^
_	`		~	(	)	<	>	[	]	{	}	.	:	;	:

ВВОД    ОТМЕНА

4. Повторите пункт 2, пока не закончите строчку.
  - Переместите курсор на **УДАЛИТЬ ВСЕ** и нажмите кнопку **ENTER**, чтобы удалить всю введённую текстовую строку.
  - Нажмите кнопку **DEFAULT** для удаления последнего введённого символа или символа, обозначенного курсором в текстовом окне.
  - Чтобы вставить символ во введённую строку, переместите курсор в текстовое окно для выбора нужного места и нажмите ▼, чтобы выполнить пункт 2.
5. Выберите **ВВОД** и нажмите кнопку **ENTER**, чтобы установить введённый текст как имя.

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Если Вы не сохранили никакие установки, то **ПАМЯТЬ1 - 16** отображаться не будут.

### СИГНАЛ

Появится выбранный на данный момент сигнал. Это доступно только для сигналов **COMPUTER IN/ COMPONENT IN/HDMI IN**.

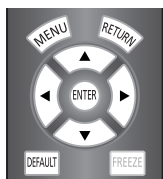
#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Смотрите «Список совместимых сигналов» на странице 50.

# Меню ПОЛОЖЕНИЕ

## Пульт дистанционного управления

## Панель управления



- Смотрите «Навигация ГЛАВНОЕ МЕНЮ» на странице 29.
- Смотрите «Основное меню и дополнительное меню» на странице 30.

## ПОЛОЖЕНИЕ Г

Вы можете передвигать проецируемое изображение по горизонтали для точной настройки.

Влево



Вправо

## ПОЛОЖЕНИЕ В

Вы можете передвигать проецируемое изображение по вертикали для точной настройки.

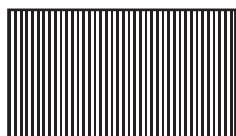
Вниз



Вверх

## СИНХРОСИГНАЛ

Если на проецируемом изображении имеется система интерференционных полос, что иногда называется интерференционными искажениями или помехами, Вы можете уменьшить это, нажав ◀ ▶ для настройки частоты синхронизации. (Доступно только для сигналов с **COMPUTER IN**)



### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Если частота синхронизации проецируемого сигнала выше 150 МГц, то настройка может не помочь.
- Необходимо настроить **СИНХРОСИГНАЛ** перед настройкой **ФАЗА СИНХР.**

## ФАЗА СИНХР.

Если Вам нужно настроить изображение ещё более точно, Вы можете произвести точную настройку синхронизации фазы. Нажмите ◀ ▶ для осуществления настройки. (Доступно только для сигналов с **COMPUTER IN/COMPONENT IN**)

### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Если частота синхронизации проецируемого сигнала выше 150 МГц, то настройка может не помочь.
- Доступные сигналы с **COMPONENT IN**:  
1 125 (1 080)/60i, 1 125 (1 080)/50i, 1 125 (1 080)/60p,  
1 125 (1 080)/50p, 1 125 (1 080)/24p, 750 (720)/60p,  
750 (720)/50p

## СООТН. СТОРОН

Вы можете при необходимости вручную переключать соотн. сторон.

### Соотн. сторон зависит от сигналов

Нажмите ◀ ▶ для просмотра версий соотн. сторон.

ВИДЕО/ S-VIDEO	4:3 → 16:9 → s16:9 → РАСШИР. → УВЕЛ. → АВТО сигналы NTSC, NTSC 4,43, PAL-M, PAL60  4:3 → 16:9 → s16:9 → 14:9 → УВЕЛ.1 → УВЕЛ.2 → РАСШИР. сигналы PAL, PAL-N, SECAM
COMPUTER (RGB)	4:3 → 16:9 сигналы VGA, SVGA, XGA, SXGA, MXGA Не переключаемые сигналы WIDE 720/768/768-2/800/900
HDMI	4:3 → 16:9 → s16:9 → Г-РАСШИР → В-РАСШИР → УВЕЛ. 1 125 (1 080)/50i, 1 125 (1 080)/60i, 1 125 (1 080)/50p, 1 125 (1 080)/60p, 1 125 (1 080)/24p, 750 (720)/50p и 750 (720)/60p сигналы  4:3 → 16:9 → s16:9 → РАСШИР. → УВЕЛ. Сигналы 525i (480i), 625i (576i), 525p (480p) and 625p (576p)
COMPONENT (YPBPR)	4:3 → 16:9 → s16:9 → 14:9 → УВЕЛ.1 → УВЕЛ.2 → РАСШИР. 625i (576i), 625p (576p) сигналы  АВТО → 4:3 → 16:9 → s16:9 → РАСШИР. → УВЕЛ. 525i (480i), 525p (480p) сигналы  4:3 → 16:9 → s16:9 → Г-РАСШИР → В-РАСШИР → УВЕЛ. 1 125 (1 080)/50i, 1 125 (1 080)/60i, 1 125 (1 080)/50p, 1 125 (1 080)/60p, 1 125 (1 080)/24p, 750 (720)/50p, 750 (720)/60p сигналы

## Варианты соотн. сторон и пример проецирования

Если Вы примените опции соотн. сторон к проецируемому изображению, то получите следующий результат. Результат может различаться в зависимости от входящих сигналов. Смотрите «Переключение соотн. сторон» на странице 24.

### ВИДЕО/S-VIDEO/COMPONENT

Недоступно для сигналов 1 125 (1 080)/50i, 1 125 (1 080)/60i, 1 125 (1 080)/50p, 1 125 (1 080)/60p, 1 125 (1 080)/24p, 750 (720)/50p и 750 (720)/60p.

Исходный размер		4:3	Сжатый размер	Буквенное окно 16:9	Буквенное окно 14:9	Кинескоп 2.35:1
4:3	Проецирует 4:3.					
16:9	Настраивает по горизонтали на 16:9.					
РАСШИР.	Настраивает по горизонтали на 16:9. Ближе к краю, более увеличенное. Недоступно для сигналов <b>COMPUTER</b> .					
УВЕЛ./УВЕЛ.1	Настраивает на размер 16:9 с сохранением исходного соотношения. Выйдите из режима меню и нажмите ▲▼ для настройки по вертикали.					
УВЕЛ.2	Настраивает до размера кинескопа без буквенного окна. Выйдите из режима меню и нажмите ▲▼ для настройки по вертикали.					
14:9	Настраивает на 14:9.					

### Сигналы COMPONENT

Доступно для сигналов 1 125 (1 080)/50i, 1 125 (1 080)/60i, 1 125 (1 080)/50p, 1 125 (1 080)/60p, 1 125 (1 080)/24p, 750 (720)/50p и 750 (720)/60p.

Исходный размер		4:3	16:9	Кинескоп
Г-РАСШИР	Настраивает по горизонтали на 16:9.			
В-РАСШИР	Настраивает по вертикали на 16:9. Выйдите из режима и нажмите ▲ ▼ для просмотра изображения для настройки и краёв по вертикали.			
УВЕЛ.	Настраивает на размер 16:9 с сохранением исходного соотношения. Выйдите из режима меню и нажмите ▲▼ для настройки по вертикали.			

## WSS

**WSS** (Сигнал широкого экрана) определяет, входит ли сигнал **PAL/625p (576p)/625i (576i)** и имеет ли он сигнал цветового опознавания, и автоматически переключает соотн. сторон на необходимую установку. Вы можете выключить эту систему в ручном режиме.

## OVER SCAN

Если края изображения частично потеряны, то Вы можете воспользоваться этой функцией для настройки правильного проецирования изображения.

- Диапазон установки: от 0 до +10
- Функция **OVER SCAN** не доступна для сигналов **COMPUTER**.



## ТРАПЕЦИЯ

Если проектор установлен не перпендикулярно экрану, или экран имеет наклонную поверхность, Вы можете отрегулировать трапецию по вертикали.

Изображение	Действие

- Диапазон установки: -32 до 32

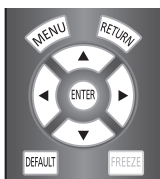
### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Вы можете скорректировать искажение  $\pm 30$  градусов по вертикали. Рекомендуется устанавливать проектор с минимальным искажением.
- Некоторые искажения могут остаться из-за настройки сдвига объектива.
- Искажение экрана основного меню скорректировать нельзя.
- Результат коррекции трапеции влияет на соотн. сторон и размер изображения.

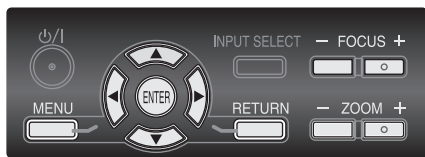
## А/НАСТРОЙКА

Вы можете автоматически настроить **ПОЛОЖЕНИЕ В**, **ПОЛОЖЕНИЕ Г**, **СИНХРОСИГНАЛ** и **ФАЗА СИНХР.** при подключении к **COMPUTER IN**. Нажмите **ENTER**, чтобы настроить эти функции автоматически.

## Пульт дистанционного управления



## Панель управления

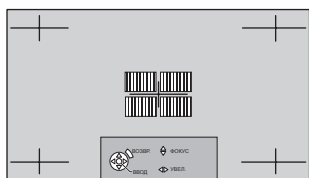


- Смотрите «Навигация ГЛАВНОЕ МЕНЮ» на странице 29.
- Смотрите «Основное меню и дополнительное меню» на странице 30.

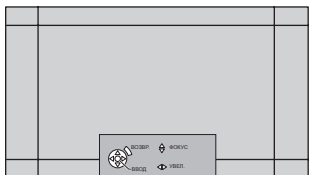
## УВЕЛ. /ФОКУС

Вы можете воспользоваться 2 различными проверочными шаблонами для настройки фокусировки и увеличения изображения. Смотрите «Сдвиг и установка объектива» на странице 16.

1. Нажмите **ENTER** для показа проверочного шаблона 1.
  - Нажмите **▲ ▼** для настройки фокусировки и **◀ ▶** для настройки увеличения.



2. Нажмите **ENTER** для показа проверочного шаблона 2.
  - Нажмите **▲ ▼** для настройки фокусировки и **◀ ▶** для настройки увеличения.



3. Нажмите **ENTER** для показа проецируемого изображения.
  - Вы можете подтвердить, что настройка подходит для проецируемого изображения.
4. Нажмите **MENU** или **RETURN**, чтобы возвратиться к предыдущему меню, или нажмите несколько раз, чтобы выйти из режима меню.

### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Если проектор и/или экран наклонены, отрегулируйте фокус по центру изображения. Верхний и нижний край могут находиться за пределами фокуса.
- Если изображение имеет трапециевидное искажение, отрегулируйте настройку **ТРАПЕЦИЯ** в **ПОЛОЖЕНИЕ** меню. Смотрите «ТРАПЕЦИЯ» на странице 39.

## ЗАГРУЗ. ИЗ ПАМ. ОБ-ВА

Вы можете сразу же получить доступ к сохраненным установкам управления объективом.

1. Выберите установку из **ПАМЯТЬ1 - 3 ОБ-ВА**.
2. Чтобы включить, нажмите кнопку **ENTER**.

### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Опция, не содержащая сохраненной настройки, отображаться не будет.
- Если нет сохраненной установки, меню **ЗАГРУЗ. ИЗ ПАМ. ОБ-ВА** выбрать нельзя.

## СОХРАНИТЬ В ПАМ. ОБ-ВА

В памяти Вы можете сохранить и дать имя настроенным установкам **УВЕЛ. /ФОКУС, ПОЛОЖ. ИЗОБР-Я/ГОРИЗ.** и **ПОЛОЖ. ИЗОБР-Я/ВЕРТИК.**

1. Настройте **УВЕЛ. /ФОКУС, ПОЛОЖ. ИЗОБР-Я/ГОРИЗ.** и **ПОЛОЖ. ИЗОБР-Я/ВЕРТИК.**
2. Выберите **СОХРАНИТЬ В ПАМ. ОБ-ВА** и нажмите кнопку **ENTER**.
3. Выберите нужную установку памяти и нажмите кнопку **ENTER**.
4. Появится экран подтверждения. Выберите **ВВОД** и нажмите кнопку **ENTER**.
  - Помечено **★** - используется, а **☆** - пусто.
5. Дайте имя установке памяти.
  - Используйте **▲ ▼ ◀ ▶** для определения положения символа, который нужно ввести, и нажмите кнопку **ENTER**.



6. Повторяйте пункт 5, пока не закончите строчку.
  - Вы можете ввести до 16 символов.
  - Переместите курсор на **УДАЛИТЬ ВСЕ** и нажмите кнопку **ENTER**, чтобы удалить всю введенную текстовую строку.
  - Нажмите кнопку **DEFAULT** для удаления последнего введенного символа или символа, обозначенного курсором в текстовом окне.
  - Чтобы вставить символ во введенную строку, переместите курсор в текстовое окно для выбора нужного места и нажмите **▼**, затем выполните пункт 5.
7. Выберите **ВВОД** и нажмите кнопку **ENTER**, чтобы установить введенный текст как имя.

### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Если Вы оставите текстовое окно пустым, номер памяти по умолчанию останется в качестве имени.



## РЕДАКТИР. ПАМ. ОБ-ВА

Вы можете редактировать имеющиеся имя установки памяти.

### ● Удаление установки памяти

1. Выберите **ОЧИСТИТЬ ПАМ. ОБ-ВА** и нажмите кнопку **ENTER**.
2. Выберите необходимую установку памяти и нажмите кнопку **ENTER**.
3. Если Вы выберете **УДАЛИТЬ ВСЕ**, Вы сможете удалить все сохраненные установки памяти.
4. Выберите **ВВОД** на экране подтверждения и нажмите кнопку **ENTER**.

### ● Изменение имени установки памяти

1. Выберите **ИЗМЕН. ИМЯ ПАМ. ОБ-ВА** и нажмите кнопку **ENTER**.
2. Выберите необходимую установку памяти и нажмите кнопку **ENTER**.
3. Переименуйте установку памяти.
  - Используйте **▲ ▼ ◀ ▶** для определения положения символа, который нужно ввести, и нажмите кнопку **ENTER**.
4. Повторяйте пункт 2, пока не закончите строку.
  - Вы можете ввести до 16 символов.
  - Переместите курсор на **УДАЛИТЬ ВСЕ** и нажмите кнопку **ENTER**, чтобы удалить всю введенную текстовую строку.
  - Нажмите кнопку **DEFAULT** для удаления последнего введенного символа или символа, обозначенного курсором в текстовом окне.
  - Чтобы вставить символ во введенную строку, переместите курсор в текстовое окно для выбора нужного места и нажмите **▼**, затем выполните пункт 2.
5. Выберите **ВВОД** и нажмите кнопку **ENTER**, чтобы установить введенный текст как имя.

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

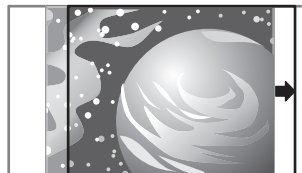
- Опция, не содержащая сохраненной настройки, отображаться не будет.
- Если Вы оставите текстовое окно пустым, имя памяти по умолчанию останется в качестве имени.

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Точность сохраненной настройки памяти не гарантирована.
- Если сохраненная в памяти настройка **УВЕЛ. /ФОКУС** не достаточно точная, настройте меню **УВЕЛ. /ФОКУС** еще раз.
- При прекращении подачи питания во время загрузки или сохранения памяти объектива сохраненные отрегулированные установки могут отличаться от исходных после перезапуска проектора. Настройте меню **УВЕЛ. /ФОКУС** еще раз.
- При сдвиге объектива по вертикали более чем на 50% положение объектива будет сохранено в **СОХРАНИТЬ В ПАМ. ОБ-ВА** неправильно. Смотрите «Сдвиг и установка объектива» на странице 16.
- При горизонтальном смещении объектива и загрузке из памяти объективы изображение будет отображаться со смещением относительно центра.

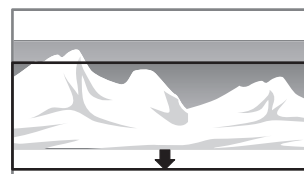
## ПОЛОЖ. ИЗОБР-Я/ГОРИЗ.

Вы можете перемещать область кадра горизонтально, чтобы подогнать правый или левый край кадра под край экрана. Для перемещения кадра нажмите **◀ ▶**.

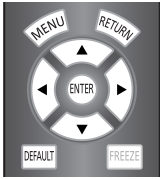


## ПОЛОЖ. ИЗОБР-Я/ ВЕРТИК.

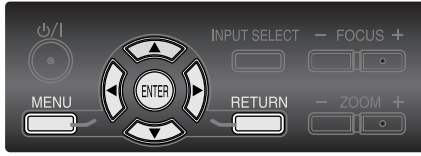
Вы можете перемещать область кадра вертикально, чтобы подогнать верхний или нижний край кадра под край экрана. Для перемещения кадра нажмите **◀ ▶**.



## Пульт дистанционного управления



## Панель управления



- Смотрите «Навигация ГЛАВНОЕ МЕНЮ» на странице 29.
- Смотрите «Основное меню и дополнительное меню» на странице 30.

## КНОПКА

Вы можете присвоить кнопке **FUNCTION** определенную опцию меню для быстрого вызова функции. Нажмите ▲ ▼ ◀ ▶ для выбора необходимой опции меню и нажмите кнопку **ENTER**.

### ● Функция **ВРЕМЕННО ВЫК**

Возможна временная остановка проектора в целях экономии электроэнергии, когда остановлен источник сигнала. Для выхода из режима пусто нажмите любую кнопку.

## ● Присваиваемые функции

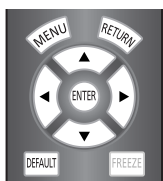
Функции	Обратитесь к
<u>HDMI 1 IN</u> *1	страница 28
HDMI 2 IN	
HDMI 3 IN	
COMPUTER IN	
COMPONENT 1 IN	
COMPONENT 2 IN	
S-VIDEO IN	
VIDEO IN	
ВРЕМЕННО ВЫК	-
А/НАСТРОЙКА	страница 39
КОНТРАСТ	страница 32
КОНТР. КР.	страница 34
КОНТР. ЗЕЛ.	
КОНТР. СИН.	
ОБЫЧНЫЙ	страница 32
ДИНАМ.	
ЦВЕТ1	
ЦВЕТ2	
КИНО1	
КИНО2	
КИНО3	
НАСТР РАЗДЕЛ	страница 33
А/НАСТР. СИГ	
ЗАГРУЗ. ИЗ ПАМ. ОБ-ВА	страница 40
ЯРКОСТЬ	страница 32
ЯРКОСТЬ КР.	страница 34
ЯРКОСТЬ ЗЕЛ.	
ЯРКОСТЬ СИН.	

\*1. Подчеркнутая функция - заводская установка по умолчанию.

# Меню ДОП. ФУНКЦИИ

## Пульт дистанционного управления

## Панель управления



- Смотрите «Навигация ГЛАВНОЕ МЕНЮ» на странице 29.
- Смотрите «Основное меню и дополнительное меню» на странице 30.

## ПОМОЩЬ

Если Вы меняете способ входа, в верхнем правом углу экрана отображается руководство. Имеются следующие способы отображения. Нажмите ◀ ▶ для просмотра вариантов.

Варианты	Функция
ДЕТАЛЬН.	Отображает способ входа в графическом режиме. <b>ПОМОЩЬ</b> исчезнет, если в течение 3 секунд не будет произведена никакая операция.
КРАТКАЯ	Отображает способ входа в текстовом режиме. <b>ПОМОЩЬ</b> исчезнет, если в течение 3 секунд не будет произведена никакая операция.
ВЫКЛ.	Выключает руководство.

## ВИД ЭКР МЕНЮ

Вы можете изменить фоновый цвет меню. Нажмите ◀ ▶ для просмотра вариантов.

- **ТИП1** Полупрозрачный чёрный
- **ТИП2** Плотный голубой
- **ТИП3** Полупрозрачный синий

## ПОЛОЖ. МЕНЮ

Вы можете изменить место отображения меню. Нажмите ◀ ▶ для просмотра вариантов.

ВЕРХ/ЛЕВ	ВЕРХ/ЦЕН	ВЕРХ/ПР
	ЦЕНТР	
НИЗ/ЛЕВ	НИЗ/ЦЕН	НИЗ/ПР

## ЦВЕТ ФОНА

Вы можете выбрать **СИНИЙ** или **ЧЕРНЫЙ** цвет экрана, когда проектор находится в холостом режиме. Нажмите ◀ ▶ для осуществления выбора.

## ЗАГР. ЛОГО

Вы можете включить или выключить логотип, который отображается во время работы проектора. Нажмите ◀ ▶, чтобы выбрать необходимый вариант. **ЗАГР. ЛОГО** будет отображаться в течение 15 секунд.

- **ВКЛ.** Активна
- **ВЫКЛ.** Выключена

## АВТОПОИСК

Если проектор включен, то он распознаёт подключенные источники, и входящий сигнал выбирается автоматически. Вы можете включить или выключить эту систему. Нажмите ◀ ▶ для просмотра вариантов.

- **ВКЛ.** Активна
- **ВЫКЛ.** Выключена

### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Если сигнал не обнаружен, будет выбран последний вход.

## HDMI-УРОВ.

Если Вы выбрали **HDMI IN**, то можно переключить сигнал **HDMI** с **ОБЫЧНЫЙ** на **РАСШИР.** для показа изображения. Нажмите ◀ ▶ для выбора варианта.

- **ОБЫЧНЫЙ** Для оборудования HDMI.
- **РАСШИР.** Для оборудования HDMI с расширенным диапазоном приема.

### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Функция **HDMI-УРОВ.** не доступна для некоторых устройств.

## ЗАДЕРЖ КАДРА

Вы можете минимизировать задержку показа изображения для прогрессивных сигналов.

- **ОБЫЧНЫЙ** Оценить качество изображения.
- **БЫСТРАЯ** Оценить активность фрейма.

### УСТАНОВКА

При установке проектора выберите способ проецирования согласно положению проектора. Нажмите ◀ ▶ для просмотра вариантов. Смотрите «Способ проецирования» на странице 15.

ПР/СТОЛ	Установка на столе/полу и проецирование спереди
ПР/ПОТОЛ	Установка на потолке и проецирование спереди
ОБ/СТОЛ	Установка на столе/полу и проецирование сзади
ОБ/ПОТОЛ	Установка на потолке и проецирование сзади

### РЕЖ. СНА

Вы можете выбрать необходимый интервал времени и установить таймер на автоматическое выключение проектора. 3 минуты перед выключением в правом нижнем углу будет показываться отсчёт оставшихся минут. Нажмите ◀ ▶ для просмотра вариантов.

ВЫКЛ.	←	240МИН.
↓		↑
60МИН.		210МИН.
↓		↑
90МИН.		180МИН.
↓		↑
120МИН.	→	150МИН.

### РЕЖИМ ВЫСОКОГОРЬЯ

Если Вы используете проектор в горной местности, то установка **РЕЖИМ ВЫСОКОГОРЬЯ** должна быть в режиме **ВКЛ.** для установки высокой скорости вращения вентилятора. Для выбора необходимой опции нажмите ◀ ▶.

- **ВЫКЛ.**      Скорость вращения вентилятора низкая.
- **ВКЛ.**      Скорость вращения вентилятора высокая.

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- На высоте 1400 - 2700 м (4593 - 8858 фт) над уровнем моря установка должна быть **ВКЛ.**
- Уровень шума работающего вентилятора зависит от установки **РЕЖИМ ВЫСОКОГОРЬЯ**.

### МОЩН. ЛАМПЫ

Вы можете отрегулировать мощность лампы для экономии электроэнергии, увеличения срока эксплуатации лампы и уменьшения шума.

Варианты	Функция
ОБЫЧНЫЙ	Если необходима большая яркость.
ЭКОРЕЖИМ	При достаточно низкой яркости.

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Если отсутствует сигнал, эта функция отключается.

### НАРАБ. ЛАМПЫ

Вы можете проверить, как долго эксплуатировалась лампа.

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- **НАРАБ. ЛАМПЫ** является важным фактором для определения срока замены лампы. Смотрите «Замена блока лампы» на странице 47.

# Индикаторы TEMP и LAMP

## Устранение неисправностей, о которых предупреждает индикатор

При появлении неисправности в проекторе индикаторы **LAMP** и/или **TEMP** укажут Вам на неё. Устраните неисправность в следующем порядке.

1. Проверьте состояние всех индикаторов и проектора и правильно выключите проектор.
2. Выясните причину неисправности, руководствуясь состоянием индикаторов **LAMP** и/или **TEMP**.
3. Следуя инструкциям для каждого индикатора, устраните проблему.
4. Правильно включите проектор и проверьте, что индикатор больше не предупреждает о наличии неисправности.



### Индикатор LAMP

Индикатор	Горящий красный	Мигающий красный		
Неисправность	<b>НАРАБ. ЛАМПЫ</b> достигло 1 800 часов работы.	Неисправность цепи лампы, неправильная функция или повреждение блока лампы.		
Причина	Блок лампы скоро достигнет предела срока службы и его нужно будет заменить.	<b>MAIN POWER</b> включен снова прежде, чем блок лампы достаточно остыл.	Неисправность цепи лампы, неправильная функция.	Повреждён блок лампы.
Устранение	Смотрите «Замена блока лампы» на странице 47.	Дайте блоку лампы остыть и включите <b>MAIN POWER</b> через 90 секунд.	Свяжитесь с авторизованным сервисным центром.	Смотрите «Замена блока лампы» на странице 47.

### Индикатор TEMP

Индикатор	● Горит красный, проектор всё ещё проецирует. ● Мигает красный, и выключена кнопка питания.			
Неисправность	Температура внутри и/или снаружи проектора слишком высока.			
Причина	Закрыты вентиляционные отверстия.	Слишком высокая температура в помещении.	Фильтр воздуха слишком сильно загрязнён и плохая вентиляция.	Проектор установлен на большой высоте над уровнем моря (выше 1400 - 2700 м).
Устранение	Удалите предметы, закрывающие вентиляционное отверстие и уберите вокруг проектора.	Переместите проектор в помещение с контролируемой температурой. Смотрите на странице 54.	Замените фильтр воздуха соответствующим способом. Смотрите на странице 46.	Включите проектор и установите <b>РЕЖИМ ВЫСОКОГОРЬЯ</b> на <b>ВКЛ.</b> Смотрите на странице 44.

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Если неисправность не обнаружена или продолжает существовать, не включайте проектор. Вместо этого свяжитесь с авторизованным сервисным центром.

## Чистка проектора

### Перед чисткой проектора

- Правильно выключите выключатель **MAIN POWER** и выньте сетевой шнур из розетки.
- Отсоедините от проектора все кабели.

### Чистка внешней поверхности проектора

Осторожно удалите грязь и пыль мягкой тряпкой.

- Чтобы удалить пыль с проектора, смочите кусочек ткани в воде, хорошо отожмите ее и протрите устройство. Вытрите проектор насухо сухой тканью.
- Не используйте бензин, растворители, спиртовые растворы, хозяйственные моющие средства или ткани, пропитанные химическими растворами. Несоблюдение данных рекомендаций может привести к повреждению поверхности проектора.

### Чистка поверхности объектива

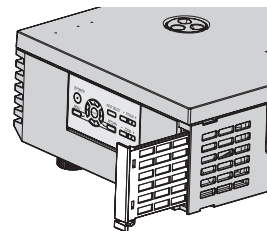
Осторожно удалите грязь и пыль чистой тряпкой.

- Проверьте, чтобы на поверхности объектива не осталась грязь или пыль. Иначе они будут увеличены и спроецированы на экран.

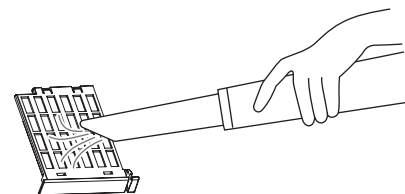
### Чистка фильтра воздуха

Если фильтр воздуха загрязнён слишком сильно, повышается температура внутри проектора, что может стать причиной неисправности. Регулярно чистите фильтр через каждые 100 часов работы.

1. Положите палец на нижнюю часть фильтра воздуха.
2. Слегка надавите и выдвиньте фильтр воздуха, чтобы его вынуть.



3. Удалите грязь и пыль из фильтра воздуха пылесосом.



- Не мойте фильтр воздуха.
4. Поместите и слегка задвиньте фильтр воздуха в отверстие впуска воздуха, чтобы его закрепить.
- Убедитесь, что фильтр воздуха задвинулся до щелчка.

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Не используйте проектор без установленного фильтра воздуха.

### Замена фильтра воздуха

Фильтр воздуха необходимо заменить, если чистка не приносит результатов или если производится замена блока лампы. Запасной фильтр воздуха (TXFKN01VKF5) входит в комплект блока лампы, ET-LAE1000. Свяжитесь с авторизованным сервисным центром, если нужно приобрести дополнительный фильтр воздуха.

## Замена блока лампы

### Перед заменой лампы

- Правильно выключите кнопку **MAIN POWER** и выньте сетевой шнур из розетки.
- Подождите более 1 часа, чтобы Блок лампы и его окружение достаточно охладились. Убедитесь, что Блок лампы и находящиеся рядом части достаточно остыли.
- Отсоедините от проектора все кабели.
- Приготовьте крестовую отвёртку.
- Свяжитесь с авторизованным сервисным центром, чтобы приобрести запасной блок лампы (ET-LAE1000).
- При установке проектора на потолке не работайте непосредственно под проектором и не подносите лицо близко к проектору.

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Перед заменой лампы, дайте ей остыть, чтобы избежать возможных ожогов, повреждений и прочих опасностей.
- Не пытайтесь заменить лампу на несоответствующую.

### Когда заменять лампу

Блок лампы расходуется, и яркость зависит от продолжительности использования. Индикатор **LAMP** проинформирует Вас о необходимости замены, когда блок лампы наработает 1800 часов, а при наработке 2000 часов проектор выключится. Эти величины являются примерными и могут быть короче в зависимости от условий эксплуатации, характеристик блока лампы, условий окружающей среды и т. д. Вы можете проверить продолжительность работы лампы, с помощью **НАРАБ. ЛАМПЫ** в меню **ДОП. ФУНКЦИИ**.

Показания	На экране	Индикатор <b>LAMP</b>
Более 1800 часов	« <b>ЗАМЕНИТЕ ЛАМПУ</b> » показывается в верхней левой части экрана в течение 30 секунд. Чтобы немедленно очистить экран, нажмите любую кнопку.	
Более 2000 часов	Сообщение « <b>ЗАМЕНИТЕ ЛАМПУ</b> » отображается вверху слева на экране, и не исчезает до тех пор, пока Вы не примите меры. Чтобы немедленно очистить экран, нажмите любую кнопку.	Горящий красный.

#### ПРИМЕЧАНИЕ:

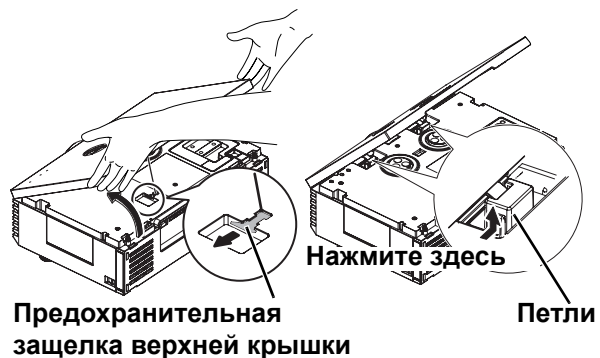
- Ориентировочное время 1800 и 2000 часов является примерными величинами, основанными на определённых условиях, и не является гарантированным. Условием является: **МОЩН. ЛАМПЫ** в меню **ДОП. ФУНКЦИИ** устанавливается на **ОБЫЧНЫЙ**.
- Чтобы продлить срок эксплуатации лампы, установите **МОЩН. ЛАМПЫ** в **ДОП. ФУНКЦИИ** на **ЭКОРЕЖИМ**. Смотрите «**МОЩН. ЛАМПЫ**» на странице 44.
- Для получения более подробной информации о блоке лампы, например, о гарантийном сроке, смотрите инструкции, входящие в комплект блока лампы.

### Открытие верхней крышки

1. Возьмитесь за задний угол верхней крышки и слегка приподнимите, чтобы её открыть.
2. Освободите предохранительную защёлку верхней крышки на проекторе.
3. Потяните верхнюю крышку вверх и нажмите по бокам петель, чтобы снять.
  - При установке проектора на потолке не нужно снимать петли.
4. Снимите верхнюю крышку.

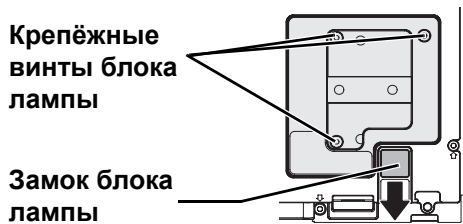
#### ПРИМЕЧАНИЕ: При установке проектора на потолке:

- Встаньте с задней стороны проектора, затем откройте и закройте верхнюю крышку.
- Не работайте непосредственно под проектором и не подносите лицо близко к проектору.



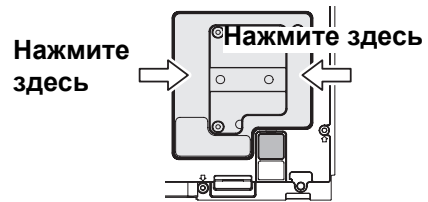
## Снятие и замена блока лампы

1. Воспользуйтесь отвёрткой, чтобы ослабить 3 крепёжных винта лампы, они должны свободно поворачиваться.



2. Возьмитесь за ручку блока лампы и освободите замок блока лампы.
3. Осторожно выньте блок лампы из проектора.

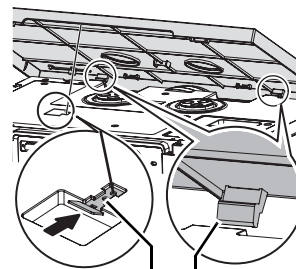
4. Вставьте новый блок лампы, соблюдая направление.
  - Нажмите на верх блока лампы и проверьте надёжность установки блока.



5. Надёжно затяните крепёжные винты лампы отвёрткой Phillips.

## Установка верхней крышки

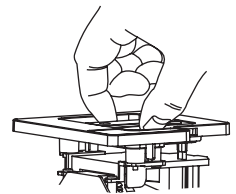
1. Присоедините петли верхней крышки к проектору и слегка нажмите до щелчка.
  - При установке проектора на потолке не нужно присоединять петли.
2. Замкните предохранительную защёлку верхней крышки на проекторе.
3. Вставьте выступы верхней крышки в переднюю часть проектора и медленно опустите.
4. Осторожно нажмите на заднюю часть верхней крышки до щелчка.
  - Замкните предохранительную защёлку верхней крышки на корпусе.



Предохранительная защёлка верхней крышки      Петля

### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Правильно устанавливайте блок лампы и верхнюю крышку проектора. Если они установлены плохо, это может вызвать срабатывание защитной цепи, и питание не включится.
- Возьмитесь за ручку и перемещайте блок лампы параллельно, когда вынимаете его.
- Не включайте питание, когда открыта верхняя крышка.
- Если проектор установлен на потолке, держите блок лампы параллельно и выньте его.



## Сброс НАРАБ. ЛАМПЫ

Если время работы лампы превысило 2000 часов (если **МОЩН.ЛАМПЫ** была установлена на **ОБЫЧНЫЙ**), то проектор переключится в режим ожидания примерно через 10 минут работы. Таким образом, процедура сброса должна быть произведена в течение 10 минут.

1. Вставьте сетевой шнур проектора в розетку и включите **MAIN POWER**.
2. Включите кнопку питания.
3. Нажмите кнопку **MENU** для отображения меню.
4. Нажмите **▲ ▼** для выбора **ДОП. ФУНКЦИИ** и нажмите **ENTER**.
5. Нажмите **▲ ▼** для выбора **НАРАБ. ЛАМПЫ**.
6. Нажмите и удерживайте примерно 3 секунды кнопку **ENTER**.
7. Будет показан подтверждающий экран, выберите **ВВОД**.
8. Выключите кнопку питания для сброса продолжительности **НАРАБ. ЛАМПЫ**.
9. Убедитесь, что счётчик времени **НАРАБ. ЛАМПЫ** сброшен на «0».

МОЩН. ЛАМПЫ	NORMAL
НАРАБ. ЛАМПЫ	1820Ч



# Устранение неисправностей

Если неисправность нельзя устранить, свяжитесь со своим дилером.

Неисправность	Причина	Страница для ссылки
Питание не включается.	● Не подсоединён сетевой шнур.	19
	● Выключен <b>MAIN POWER</b> .	21
	● Отсутствует напряжение в розетке.	19
	● Горит или мигает индикатор <b>TEMP</b> .	45
	● Горит или мигает индикатор <b>LAMP</b> .	45
	● Крышка лампы неправильно установлена.	47
	● Сработали автоматические выключатели.	-
Отсутствует изображение.	● Источник видеосигнала подсоединён неправильно.	18
	● Неправильно выбрана установка для входящего сигнала.	28
	● Установка <b>ЯРКОСТЬ</b> находится на минимальном уровне.	32
	● Используется функция <b>ЗАТВОР</b> .	42
	● Крышка объектива ещё не снята.	12
Изображение размыто.	● Неправильно установлена фокусировка.	22
	● Проектор установлен на не соответствующем расстоянии от экрана.	14
	● Загрязнён объектив.	46
	● Проектор слишком сильно наклонен.	16
Цвета бледные или сероватые.	● Неправильная настройка <b>ЦВЕТ</b> или <b>ОТТЕНОК</b> .	32
	● Возможно, оборудование, подсоединенное к проектору, не настроено должным образом.	-
Пульт дистанционного управления не работает.	● Сели батарейки.	-
	● Неправильно установлены батарейки.	11
	● Препграда между датчиком приёма сигнала на проекторе и пультом дистанционного управления.	23
	● Пульт дистанционного управления находится за пределами рабочего диапазона.	23
Неправильно проецируется изображение.	● Неправильно выбран формат сигнала ( <b>СИСТЕМА ТВ</b> ).	35
	● Возможные проблемы с видеомагнитофоном или другим источником сигнала.	-
	● Вводится сигнал, несовместимый с проектором.	50
Отсутствует изображение с компьютера.	● Кабель длинее, чем дополнительный кабель.	-
	● Неправильно настроен внешний видеовыход ноутбука. (Вы можете изменить установки внешнего выхода одновременным нажатием клавиш [Fn] + [F3] или [Fn] + [F10]. В действительности, этот способ может отличаться в зависимости от типа компьютера; смотрите документацию, прилагаемую к компьютеру чтобы узнать подробности).	-

# Техническая информация

## Список совместимых сигналов

Режим	Дисплей	Разрешение дисплея (точки) *1	Частота сканирования		Ширина спектра (МГц)	Качество изображения *2	Клеммы
			Г (кГц)	В (кГц)			
NTSC/NTSC 4.43/ PAL-M/PAL60	-	720 × 480i	15,7	59,9	-	A	ВИДЕО/S-VIDEO
PAL/PAL-N/SECAM	-	720 × 576i	15,6	50,0	-	A	
525i (480i)	525i	720 × 480i	15,7	59,9	13,5	A	COMPONENT
625i (576i)	625i	720 × 576i	15,6	50,0	13,5	A	
525p (480p)	525p	720 × 483	31,5	59,9	27,0	A	COMPONENT/HDMI
625p (576p)	625p	720 × 576	31,3	50,0	27,0	A	
1 125 (1 080)/60i	1 125/60i	1 920 × 1 080i	33,8	60,0	74,3	AA	COMPONENT/ HDMI/COMPUTER
1 125 (1 080)/50i	1 125/50i	1 920 × 1 080i	28,1	50,0	74,3	AA	
1 125 (1 080)/24p	1 125/24p	1 920 × 1 080	27,0	24,0	74,3	AA	COMPONENT/HDMI
1 125 (1 080)/60p	1 125/60p	1 920 × 1 080	67,5	60,0	148,5	AA	COMPONENT/ HDMI/COMPUTER
1 125 (1 080)/50p	1 125/50p	1 920 × 1 080	56,3	50,0	148,5	AA	
750 (720)/60p	750/60p	1 280 × 720	45,0	60,0	74,3	AA	COMPONENT/HDMI
750 (720)/50p	750/50p	1 280 × 720	37,5	50,0	74,3	AA	
VGA480	VGA60	640 × 480	31,5	59,9	25,2	A	COMPUTER
	VGA75	640 × 480	37,5	75,0	31,5	A	
	VGA85	640 × 480	43,3	85,0	36,0	A	
	VGA138	640 × 480	72,1	138,0	62,3	A	
SVGA	SVGA55	800 × 600	35,2	56,3	36,0	A	
	SVGA60	800 × 600	37,9	60,3	40,0	A	
	SVGA70	800 × 600	48,1	72,2	50,0	A	
	SVGA75	800 × 600	46,9	75,0	49,5	A	
	SVGA85	800 × 600	53,7	85,1	56,3	A	
WIDE720	WIDE720	1 280 × 720	45,1	60,1	76,5	AA	
XGA	XGA60	1 024 × 768	48,4	60,0	65,0	A	
	XGA70	1 024 × 768	56,5	70,1	75,0	A	
	XGA75	1 024 × 768	60,0	75,0	78,8	A	
	XGA85	1 024 × 768	68,7	85,0	94,5	A	
	XGA89	1 024 × 768	72,1	89,0	99,2	A	
WIDE768	WIDE768	1 280 × 768	45,3	56,5	76,2	A	
MXGA	MXGA70	1 152 × 864	64,0	71,2	94,2	A	
	MXGA75	1 152 × 864	67,5	74,9	108,0	A	
SXGA	SXGA60	1 280 × 1 024	64,0	60,0	108,0	A	
SXGA60+	SXGA60+	1 400 × 1 050	65,1	59,9	122,4	A	
WIDE768-2	WIDE768-2	1 360 × 768	48,8	59,8	74,3	A	
WIDE800	WIDE800	1 280 × 800	49,7	59,8	83,5	A	
WIDE900	WIDE900	1 440 × 900	55,9	59,8	106,5	A	
WIDE1080/60	WIDE1080/60	1 920 × 1 080	66,5	59,9	138,5	AA	
WIDE1080/50	WIDE1080/50	1 920 × 1 080	55,6	49,9	141,5	AA	

\*1. Символ «i», стоящий после разрешения, обозначает связанный сигнал.

\*2. Следующие символы используются для обозначения качества сигнала.

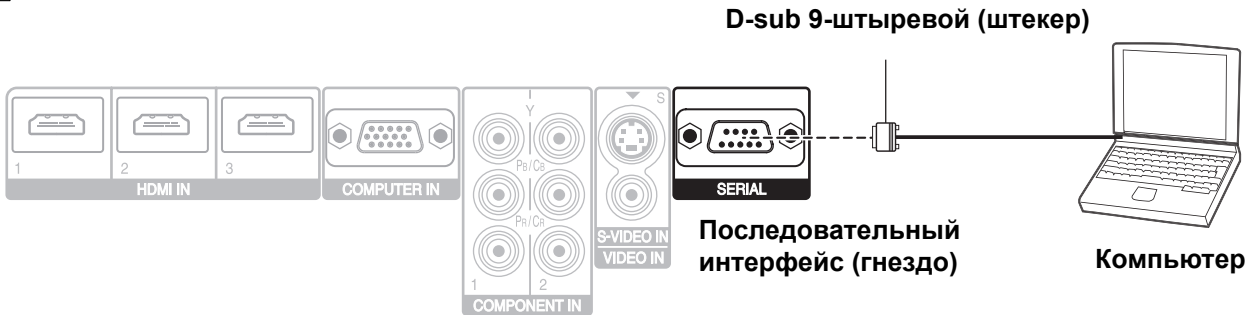
AA Можно достичь максимального качества изображения.

A Сигналы преобразуются схемой обработки изображения, прежде чем проектируется изображение.

## Последовательный интерфейс

Последовательный порт, расположенный на панели входов проектора, соответствует характеристике интерфейса RS-232C, так что проектор может управляться с персонального компьютера, подсоединённого к этому входу.

### Соединение



#### ПРИМЕЧАНИЕ:

- Необходимо использовать только кабель интерфейса RS-232C с ферритовым сердечником, тип ET-ADSER.

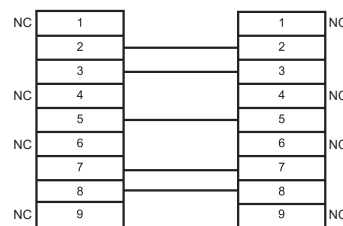
### Назначение выводов и названия сигналов

	№. вывода	Название сигнала	Содержание
	①		Нет соединения
	②	TXD	Переданные данные
	③	RXD	Полученные данные
	④		Нет соединения
	⑤	GND	Заземление
	⑥		Нет соединения
	⑦	RTS	Внутреннее соединение
	⑧	CTS	
	⑨		Нет соединения

### Кабель для подключения к компьютеру

(При подключении к персональному компьютеру)

Проектор



ПК (DTE)

### Основной формат

STX	Команда	:	Параметр	ETX	
Начальный байт (02h)	3 байта	1 байт	1 байт–4 байта	Конечный (03h)	Получаемые с компьютера данные состоят из STX, команды, параметра и ETX. Вы можете вставить нужный параметр.

- Данный проектор не может принимать команды в течение 10 секунд после включения лампы. Подождите 10 секунд, прежде чем отправить команду.
- При отправлении нескольких команд проверяйте получение ответа с проектора на первую команду, прежде чем отправить следующую.
- Если нужно отправить команду, не требующую параметров, двоеточие (:) не требуется.
- Если с персонального компьютера отправлена неправильная команда, то с проектора на компьютер будет отправлена команда ER401.



## Команды запроса

Команда	Содержание	Параметр					
<b>QPW</b>	Состояние ПИТАНИЯ	000 = ВЫКЛ.			001 = ВКЛ.		
<b>QFZ</b>	Состояние проектора	0 = ВЫКЛ.			1 = ВКЛ.		
<b>QIN</b>	Состояние сигнала	CP1 = COMPONENT1 IN SVD = S-VIDEO IN HD1 = HDMI1 IN HD3 = HDMI3 IN			CP2 = COMPONENT2 IN VID = VIDEO IN HD2 = HDMI2 IN RG1 = COMPUTER IN		
<b>QOT</b>	Состояние проектора	0 = ВЫКЛ. 5 = 180мин.	1 = 60мин. 6 = 210мин.	2 = 90мин. 7 = 240мин.	3 = 120мин.	4 = 150мин.	
<b>QPM</b>	РЕЖИМ ИЗОБР. состояние проектора	NOR = ОБЫЧНЫЙ CN1 = КИНО1	DYN = ДИНАМ. CN2 = КИНО2	CL1 = ЦВЕТ1 CN3 = КИНО3	CL2 = ЦВЕТ2		
<b>QSH</b>	ВРЕМЕННО ВЫК состояние проектора	0 = ВЫКЛ.			1 = ВКЛ.		
<b>QWM</b>	Состояние проектора	Параметр: 0 = ВЫКЛ. 1 = ЭКР. СКАН(У) 2 = ЭКР. СКАН(К) 3 = ЭКР. СКАН(З) 4 = ЭКР. СКАН(С)			5 = ЛИН. СКАН(У) 6 = ЛИН. СКАН(К) 7 = ЛИН. СКАН(З) 8 = ЛИН. СКАН(С)		

## Характеристики

<b>Питание</b>		Переменный ток 100 – 240 В 50 Гц/60 Гц
<b>Потребляемая мощность</b>		Менее 240 Вт В режиме ожидания (при остановленном вентиляторе): 0,08 Вт (на 220 В)
<b>Потребляемый ток</b>		3,0 А – 1,6 А
<b>Панель ЖК</b>	<b>Размер панели (диагональ)</b>	0,74 тип (17,78 мм)
	<b>Соотн. сторон</b>	16 : 9
	<b>Формирование изображения</b>	3 прозрачные панели ЖК (RGB)
	<b>Способ управления</b>	Активный матричный способ
	<b>Разрешение</b>	2073600 (1920 × 1080) × 3 панели
<b>Объектив</b>		Механизированное регулирование масштаба (2x)/ Механизированный фокус F 1,9 - 3,1, f 22,4 мм - 44,8 мм
<b>Лампа</b>		Лампа UHM (165 Вт)
<b>Сила света*1</b>		1600 люм
<b>Условия эксплуатации</b>		Температура 0 °C - 40 °C (32 °F - 104 °F) Когда РЕЖИМ ВЫСОКОГОРЬЯ (страница 44) установлена на ВКЛ.: 0 °C - 35 °C (32 °F - 95 °F) Влажность 20 % – 80 % (без конденсации)
<b>Частота сканирования*2 (для сигнала RGB)</b>	<b>Частота сканирования по горизонтали</b>	30 кГц – 70 кГц
	<b>Частота сканирования по вертикали</b>	50 Гц – 87 Гц
	<b>Ширина спектра</b>	Менее 150 МГц
<b>Сигналы COMPONENT (YPbPr)</b>		525i (480i), 525p (480p), 625i (576i), 625p (576p), 750 (720)/60p, 750 (720)/50p, 1 125 (1 080)/60i, 1 125 (1 080)/50i, 1 125 (1 080)/60p, 1 125 (1 080)/50p, 1 125 (1 080)/24p
<b>Система цвета</b>		7 (NTSC/NTSC 4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL60/SECAM)
<b>Размер проецируемого изображения</b>		40" - 200" (1016 мм - 5080 мм)
<b>Расстояние до экрана</b>		1,2 м - 12 м (3'11" - 39'4")
<b>Соотн. сторон экрана</b>		16 : 9
<b>Установка проектора</b>		ПР/СТОЛ, ПР/ПОТОЛ, ОБ/СТОЛ, ОБ/ПОТОЛ (Способ выбора меню)

\*1. Параметры, условия измерений и способ представления полностью соответствуют международному стандарту ISO 21118.

\*2. Смотрите «Список совместимых сигналов» на странице 50 для просмотра доступных сигналов.

<b>Клеммы</b>	<b>S-VIDEO IN</b>	Один канал, Мини DIN 4-выв Y: 1,0 В [p-p], C: 0,286 В [p-p], 75 Ω
	<b>VIDEO IN</b>	Один канал, штекер с выводом RCA1,0 В [p-p], 75 Ω
	<b>COMPUTER IN</b>	Один канал, D-sub HD 15-вывод (гнездо) На выбор для входа и выхода операцией меню. R.G.B. 0,7 В [p-p], 75 Ω G.SYNC 1,0 В [p-p], 75 Ω HD/SYNC TTL высокого сопротивления, с автоматической полярностью VD TTL высокого сопротивления, с автоматической полярностью
	<b>COMPONENT IN</b>	Y, Pв/Св, PР/СР Двойной, штекер с выводом RCA × 3 Y: 1,0 В [p-p] (включая синх.), 75 Ω Pв/Св, PР/СР 0,7 В [p-p], 75 Ω
	<b>HDMI IN</b>	Трёх-жильный, 19-штыревой HDMI соединитель (HDCP-совместимо)
	<b>SERIAL</b>	Совместим с D-sub 9-штыревым RS-232C
<b>Корпус</b>		Литой пластмассовый (PC+ABS)
<b>Размеры</b>		Ширина 460 мм (18 -3/32") Высота 130 мм (5 -3/32") Длина 300 мм (11 -25/32")
<b>Масса</b>		Примерно 7,3 кг (16,09 фунтов)*1
<b>Сертификации</b>		EN60950-1, EN55022, EN61000-3-2, EN61000-3-3, EN55024
<b>Пульт дистанционно-го управления</b>	<b>Питание</b>	3 В постоянного тока (батарейки AA × 2)
	<b>Дальность действия</b>	Примерно 7 м (23') (при работе непосредственно перед датчиком приёма сигнала)
	<b>Масса</b>	125 г (4,4 унций) (с батареиками)
	<b>Размеры</b>	Ширина 48 мм (1 -7/8") Длина 138 мм (5 -13/32") Высота 28,35 мм (1 -3/32") (без деталей проекции на поверхность)
<b>Варианты</b>	<b>Кабельная крышка</b>	ET-PCE2000
	<b>Кронштейн для установки на потолке</b>	ET-PKE2000/ET-PKE1000S

\*1. Средняя величина. Каждое изделие может отличаться по весу.

# Меры безопасности для крепления проектора с помощью кронштейна для крепления на потолке

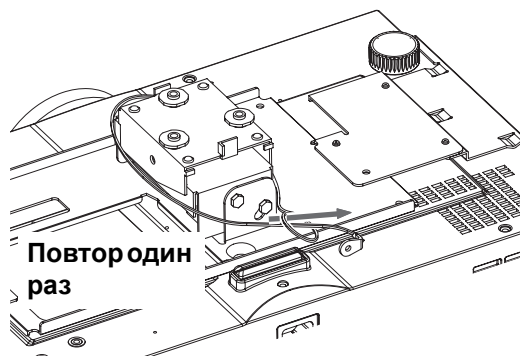
Проектор и кронштейн для крепления на потолке имеют достаточно безопасную конструкцию, однако необходимо проверить, чтобы входящий в комплект безопасный кабель был установлен и подсоединён к нижней части проектора при креплении проектора на потолке для надёжности и безопасности.

### ПРИМЕЧАНИЕ:

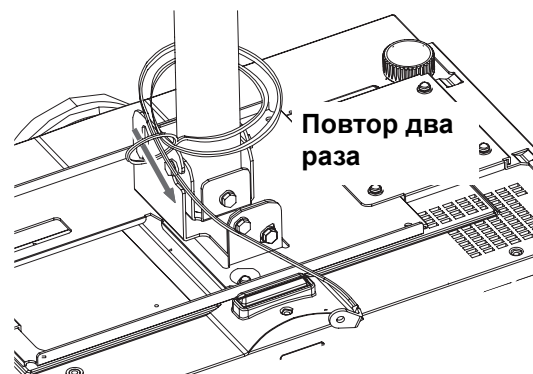
- Даже в течение гарантийного периода производитель не несёт ответственности за опасность или повреждения, вызванные использованием кронштейна, приобретённого не у авторизованного дилера, или вследствие погодных условий.
- Используйте отвёртку с предельным моментом зажима, а не электрическую или ударную отвёртку.
- Работы по установке кронштейна для крепления на потолке должны выполняться только персоналом авторизованного сервисного центра или дилера.
- Во время снимайте неиспользуемый кронштейн для крепления на потолке.

### Установка безопасного кабеля

1. Установите кронштейн для крепления на потолке, в соответствии с инструкциями по установке.
2. Перекиньте безопасный кабель вокруг кронштейна для установки на потолке с небольшим провисанием.
  - Вставьте конец кабеля с зажимом в петлю на другом конце кабеля.

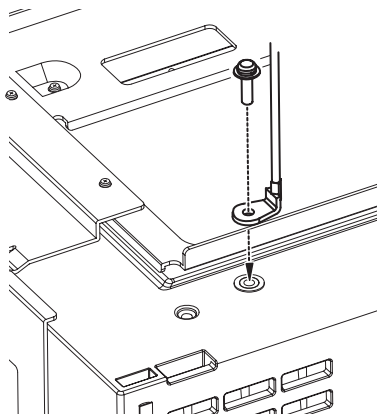


\* Выше обозначено ET-PKE1000S.



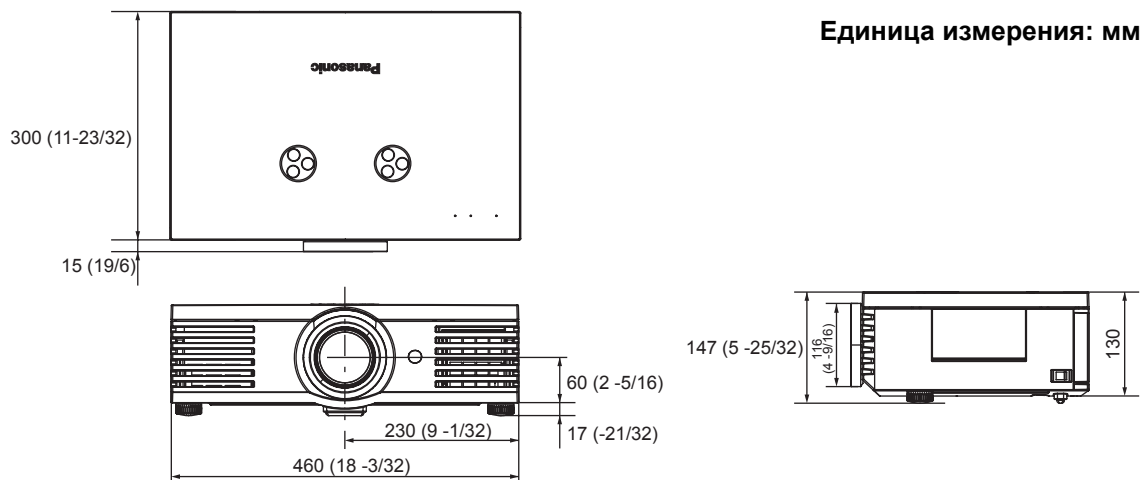
\* Выше обозначено ET-PKE2000

3. Прикрепите зажим к нижней части проектора при помощи входящего в комплект винта.
  - Момент зажима:  $1,25 \pm 0,2$  Нм





## Размеры



## Торговые знаки

- VGA и XGA являются торговыми знаками компании International Business Machines Corporation.
- S-VGA является торговым знаком Video Electronics Standards Association.
- HDMI, логотип HDMI и High-Definition Multimedia Interface являются торговыми знаками или зарегистрированными торговыми знаками HDMI Licensing LLC.
- Используемый шрифт в меню на экране – Ricoh bitmap, изготовленный и продаваемый компанией Ricoh Company, Ltd.

Все прочие торговые знаки являются собственностью различных владельцев торговых знаков.

# Предметный указатель

<b>А</b>	А/НАСТРОЙКА .....39	<b>Л</b>	ЛАМПА
	АВТОПОИСК .....43		Индикатор ..... 12
	Аксессуары ..... 10		Состояние индикатора ..... 45
<b>Б</b>		<b>М</b>	
	Батарейки		Меню
	Аксессуары ..... 10		Дополнительное меню ..... 30
	Отсек ..... 11		Навигация ..... 29
	Безопасный кабель ..... 56		Основное меню ..... 30
	Аксессуары ..... 10		Меню ДОП. ФУНКЦИИ ..... 43
	Точка крепления ..... 13		МОЩН. ЛАМПЫ ..... 44
	Блок лампы	<b>Н</b>	
	Замена ..... 47		НАСТР ИЗОБР
	Блокировка ..... 13		Кнопка пульта дистанционного управления ..... 11
<b>В</b>			Функция пульта дистанционного управления ..... 23
	Верхняя крышка ..... 13, 47		НАРАБ. ЛАМПЫ ..... 44, 48
	ВИД ЭКР МЕНЮ ..... 43		НАСТР РАЗДЕЛ ..... 33
	ВОЗВР.	<b>О</b>	
	Кнопка панели управления ..... 12		ОБЪЕК-В/УПР
	Кнопка пульта дистанционного управления ..... 11		Кнопка пульта дистанционного управления ..... 11
	Функция пульта дистанционного управления ..... 29		Основное меню ..... 40
	В-РАСШИР ..... 38		Объектив
	ВРЕМЕННО ВЫК ..... 42		Кнопка пульта дистанционного управления ..... 11
	ВХОД ПИТАНИЯ ..... 13		Функция пульта дистанционного управления ..... 23
<b>Г</b>			ОСНОВНОЕ ПИТАНИЕ ..... 12
	ГАММА ..... 34		ОСЦ. СИГН. ..... 33
	ГЛАВНОЕ МЕНЮ		Кнопка пульта дистанционного управления ..... 11
	Кнопка панели управления ..... 12		Функция пульта дистанционного управления ..... 24
	Кнопка пульта дистанционного управления ..... 11		Отверстие впуска воздуха ..... 13
	Функция пульта дистанционного управления ..... 29		Отверстие выхода воздуха ..... 12
	Г-РАСШИР ..... 38		ОТТЕНОК ..... 32
<b>Д</b>		<b>П</b>	
	ДИНАМ. ДИАФ. .... 33		ПАМ. ОБ-ВА
	ДОБАВЛЕНИЕ КАДРА ..... 35		ЗАГРУЗ. .... 40
	ДОП. НАСТР. .... 34		РЕДАКТИР. .... 41
<b>З</b>			СОХРАНИТЬ ..... 40
	ЗАГР ИЗ ПАМ. .... 36		Питание
	Кнопка пульта дистанционного управления ..... 11		Индикатор ..... 12
	Функция пульта дистанционного управления ..... 24		Кнопка панели управления ..... 12
	ЗАГР. ЛОГО ..... 43		Кнопка пульта дистанционного управления ..... 11
	ЗАДЕРЖ КАДРА ..... 43		Состояние индикатора ..... 20
<b>И</b>			ПОЛОЖ. ИЗОБР-Я/ВЕРТИК. .... 41
	ИЗОБРАЖЕНИЕ ..... 32		ПОЛОЖ. ИЗОБР-Я/ГОРИЗ. .... 41
	Кнопка пульта дистанционного управления ..... 11		ПОЛОЖ. МЕНЮ ..... 43
	Функция пульта дистанционного управления ..... 23		ПОЛОЖЕНИЕ ..... 37
	ИСХОДН		ПОЛОЖЕНИЕ В ..... 37
	Кнопка пульта дистанционного управления ..... 11		ПОЛОЖЕНИЕ Г ..... 37
	Функция пульта дистанционного управления ..... 28		ПОМОЩЬ ..... 43
<b>К</b>			Пульт дистанционного управления ..... 11
	КН. FUNCTION		Аксессуары ..... 10
	Основное меню ..... 42		Датчик приёма сигнала ..... 12
	Кнопка пульта дистанционного управления ..... 11		Излучатель сигнала ..... 11
	Функция пульта дистанционного управления ..... 28		Работа ..... 23
	КНОПКА ..... 42		Функции ..... 23
	Кнопки навигации	<b>Р</b>	
	Кнопка панели управления ..... 12		Размер экрана ..... 14
	Кнопка пульта дистанционного управления ..... 11		Методы расчёта ..... 14
	КОНТРАСТ		Размеры ..... 57
	ДОП. НАСТР. .... 34		Расстояние показа ..... 14
	Меню ИЗОБРАЖЕНИЕ ..... 32		РАСШИР. .... 38
	Кронштейн для крепления на потолке ..... 56		Регуляторы передних ножек ..... 13, 15
	Крышка объектива ..... 12		РЕДАКТ. ПАМ. .... 36
	Аксессуары ..... 10		РЕЖ. СНА ..... 44
	Отверстие для крышки объектива ..... 13		РЕЖИМ ВЫСОКОГОРЬЯ ..... 44
			РЕЖИМ ИЗОБР. .... 32

Кнопка пульта дистанционного управления .....	11	Меню ИЗОБРАЖЕНИЕ .....	32
Функция пульта дистанционного управления .....	23		
<b>С</b>		<b>С</b>	
Сдвиг объектива		CINEMA REALITY .....	35
Регулятор сдвига объектива • Горизонтально ....	12	COMPONENT IN	
Регулятор сдвига объектива • Вертикально .....	12	Вход .....	13
Сетевой шнур		Соединение .....	18
Аксессуары .....	10	COMPUTER IN	
Соединение .....	19	Вход .....	13
СИНХРОСИГНАЛ .....	37	Соединение .....	18
СИСТЕМА ТВ .....	35	<b>D</b>	
Соединения .....	18	DETAIL CLARITY .....	35
СООТН. СТОРОН .....	37	<b>E</b>	
Кнопка пульта дистанционного управления .....	11	ENTER	
Функция пульта дистанционного управления .....	24	Кнопка панели управления .....	12
СОХР. В ПАМ. ....	36	Кнопка пульта дистанционного управления .....	11
СТОП-КАДР		<b>F</b>	
Кнопка пульта дистанционного управления .....	11	FUNCTION	
Функция пульта дистанционного управления .....	28	Кнопка пульта дистанционного управления .....	11
		Функция пульта дистанционного управления .....	28
<b>Т</b>		<b>H</b>	
ТЕМПЕРАТУРА		HDMI IN	
Индикатор .....	12	Вход .....	13
Состояние индикатора .....	45	Соединение .....	18
Техническая информация .....	50	HDMI-УРОВ. ....	43
ТРАПЕЦИЯ .....	39	<b>I</b>	
<b>У</b>		INPUT SELECT	
УВЕЛ.		Кнопка панели управления .....	12
Кнопка панели управления .....	12	Кнопка пульта дистанционного управления .....	11
Меню ОБЪЕК - В/УПР .....	40	Функция пульта дистанционного управления .....	28
Меню СООТН. СТОРОН .....	38	<b>M</b>	
УВЕЛ.1 .....	38	MPEG-Ш/П .....	35
УВЕЛ.2 .....	38	<b>O</b>	
УВЕЛ./ФОКУС .....	40	OVER SCAN .....	39
Угол показа .....	15	<b>S</b>	
УПР. ЦВЕТАМИ .....	35	SERIAL	
Кнопка пульта дистанционного управления .....	11	Вход .....	13
Функция пульта дистанционного управления .....	26	Кабель для подключения к компьютеру .....	51
УСТАНОВКА		Команды запроса .....	53
Меню ПОЛОЖЕНИЕ .....	44	Назначения выводов .....	51
Способ проецирования .....	15	Основной формат .....	51
Устранение неисправностей .....	49	Соединение .....	51
		Управляющие команды .....	52
		Установки передачи .....	52
<b>Ф</b>		S-VIDEO IN	
ФАЗА СИНХР. ....	37	Вход .....	13
Фиксатор сетевого шнура .....	10, 19	Соединение .....	18
Фильтр воздуха .....	12	<b>V</b>	
Замена .....	46	VIDEO IN	
ФОКУС		Вход .....	13
Кнопка панели управления .....	12	Соединение .....	18
Меню ОБЪЕК - В/УПР .....	40	<b>W</b>	
<b>Х</b>		WSS .....	39
Характеристики .....	54	<b>X</b>	
<b>Ц</b>		x.v.Color .....	35
ЦВЕТ .....	32		
ЦВЕТ ФОНА .....	43		
ЦВЕТ. ТЕМП. ....	33		
<b>Ч</b>			
ЧЕТКОСТЬ .....	32		
Чистка .....	46		
<b>Ш</b>			
ШУМОПОДАВЛ. ....	34		
<b>Я</b>			
ЯРКОСТЬ			
ДОП. НАСТР. ....	34		

---

# Panasonic Corporation

Web Site : <http://panasonic.net/avc/projector/>  
© Panasonic Corporation 2009

Printed in Japan  
S0908-3019D